



## KNX Micro Präsenzmelder 360°, Secure

PSE-PMC0x.01S

### Weitere Dokumente:

**Datenblätter:**

<https://www.mdt.de/downloads/datenblaetter.html>



**Montage- und Bedienungsanleitungen:**

<https://www.mdt.de/downloads/montage-und-bedienungsanleitungen.html>



**Lösungsvorschläge für MDT Produkte:**

<https://www.mdt.de/fuer-profis/tipps-tricks.html>



## 1 Inhalt

<b>2 Überblick .....</b>	<b>4</b>
2.1 Übersicht Geräte .....	4
2.2 Funktionen.....	5
2.3 Anschlussschema.....	6
2.4 Aufbau und Bedienung.....	7
2.5 Inbetriebnahme .....	7
2.6 Sicherheit.....	8
2.6.1 KNX Secure .....	8
2.6.2 Projektpasswort.....	8
2.6.3 Inbetriebnahme mit aktiviertem KNX Secure.....	9
2.7 Zurücksetzen auf Werkseinstellung.....	9
<b>3 Kommunikationsobjekte .....</b>	<b>10</b>
3.1 Standardeinstellungen der Kommunikationsobjekte.....	10
<b>4 ETS-Parameter .....</b>	<b>14</b>
4.1 Allgemeine Einstellungen .....	14
4.2 Auswahl der Kanäle.....	17
4.2.1 Lichtkanal / HLK Kanal.....	17
4.2.1.1 Grundeinstellungen – Lichtkanal.....	18
4.2.1.2 Grundeinstellungen – HLK Kanal.....	20
4.2.1.3 Zwangsführungsobjekt / Sperrojekt .....	22
4.2.1.4 Ausgangsobjekte .....	23
4.2.1.4.1 Ausgangsobjekt: Schalten .....	24
4.2.1.4.2 Ausgangsobjekt: Dimmen absolut .....	25
4.2.1.4.3 Ausgangsobjekt: Szene.....	27
4.2.1.4.4 Sendebedingungen für Ausgangsobjekte .....	28
4.2.1.5 Externer Taster kurz/lang.....	29
4.2.1.6 Totzeit .....	30
4.2.1.7 Statusinformation.....	31
4.2.1.8 Ablaufdiagramme .....	32
4.2.1.8.1 Vollautomat ohne Nachtlicht.....	32
4.2.1.8.2 Vollautomat mit Nachtlicht.....	33
4.2.1.8.3 Halbautomat ohne Nachtlicht .....	34
4.2.1.8.4 Halbautomat mit Nachtlicht .....	35
4.2.1.9 Master-Slave Betrieb.....	36
4.2.1.9.1 Lichtkanal.....	36
4.2.1.9.2 HLK Kanal.....	37
4.2.2 Alarm-/ Meldekanal.....	38
4.3 Szenen .....	40
4.4 Helligkeit.....	41
4.5 Temperatur .....	44

4.6 Logik.....	45
4.6.1 Aktivierung der Logikfunktion.....	45
4.6.2 Logikeinstellungen.....	45
<b>5 Index.....</b>	<b>49</b>
5.1 Abbildungsverzeichnis.....	49
5.2 Tabellenverzeichnis.....	50
<b>6 Anhang.....</b>	<b>51</b>
6.1 Gesetzliche Bestimmungen.....	51
6.2 Entsorgung.....	51
6.3 Montage.....	51
6.4 Historie.....	51

## 2 Überblick

### 2.1 Übersicht Geräte

Dieses Handbuch gilt für folgende Geräte (Artikelnummer **fett** gedruckt).

- **PSE-PMC01.01S** KNX Micro Präsenzmelder 360°, Secure, Weiß
- **PSE-PMC06.01S** KNX Micro Präsenzmelder 360°, Secure, Schwarz

## 2.2 Funktionen

### Lichtkanal

Der Lichtkanal ist frei konfigurierbar. So sind beispielsweise die Nachlaufzeiten für "Tag" und "Nacht" sowie das Sperr- und Entsperrverhalten individuell einzustellen.

### HLK-Kanal

Der gesonderte HLK-Kanal (Heizung, Lüftung, Klimatechnik) verfügt im Unterschied zum Lichtkanal über einstellbare Beobachtungszeitfenster mit denen die Anwesenheit im Raum überwacht werden kann, beispielsweise zur bedarfsgerechten Lüftungssteuerung eines Raumes.

### Alarm-/ Meldekanal

Der Alarm-/ Meldekanal dient der Erkennung von Bewegungen bei Abwesenheit. Die Überwachung lässt sich per Objekt aktivieren. Mit der Aktivierung eines Stör-/ Bewegungsfilters können Beobachtungszeitfenster eingerichtet werden um Fehlalarme /-meldungen durch Störungen oder kurze Bewegungen zu vermeiden.

### Vollautomat, Halbautomat, Handbetrieb

Als „Vollautomat“ schaltet der Bewegungsmelder beim Erkennen einer Bewegung ein und nach Präsenzende und eingestellter Nachlaufzeit wieder aus. In der Betriebsart „Halbautomat“ muss das Licht manuell über ein Objekt eingeschaltet werden, das Ausschalten erfolgt automatisch nach Präsenzende und Nachlaufzeit. Unabhängig der Betriebsart ist zu jeder Zeit ein umfangreicher Handbetrieb über die Objekte „Externer Taster kurz“ und „Externer Taster lang“ möglich.

### Temperatursensor

Mit Aktivierung des Temperatursensors kann die Raumtemperatur auf den Bus gesendet werden und beispielsweise zur Heizungsregelung genutzt werden. Das Sendeverhalten des Messwertes sowie ein Korrekturwert sind parametrierbar.

### Helligkeitssensor

Mit Hilfe des integrierten Helligkeitssensors können für "Tag" und "Nacht" unterschiedliche Einschaltsschwellen parametrierbar werden.

### Szenen

Insgesamt 8 Szenen stehen dem Bewegungsmelder zur Verfügung. Jeder Szene können vordefinierte Funktionen für den Lichtkanal zugeordnet werden.

### Logik

Es können bis zu 4 Logiken mit den Funktionen AND, OR, XOR aktiviert werden. Jede Logik kann mit bis zu 2 internen und bis zu 4 externen 1 Bit Objekten verknüpft werden. Als Ausgangsobjekt können Schaltbefehle, Szenen, Werte oder 2 Bit Zwangsführungsobjekte gesendet werden.

### KNX Secure

Das Gerät unterstützt die sichere Inbetriebnahme in KNX Installationen.

### Updatefähig

Falls erforderlich, kann das Gerät über die „MDT Firmware Update App“ aktualisiert werden.

### Long Frame Support

Das Gerät unterstützt „Long Frames“ (längere Telegramme). Diese enthalten mehr Nutzdaten pro Telegramm, wodurch sich die Programmierzeit deutlich verkürzt.

## 2.3 Anschlussschema

Das folgende Bild zeigt das exemplarische Anschlussschema:

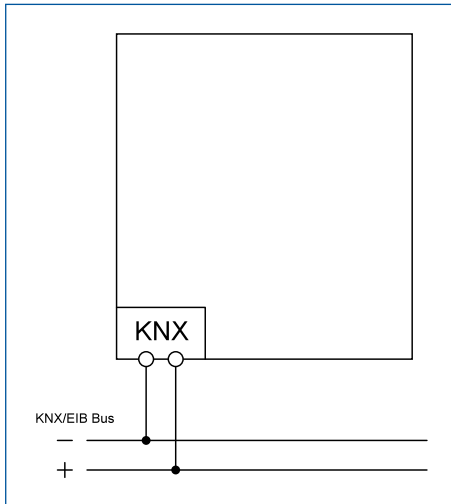


Abbildung 1: Anschlussschema

## 2.4 Aufbau und Bedienung

Das folgende Bild zeigt den Aufbau des Gerätes:

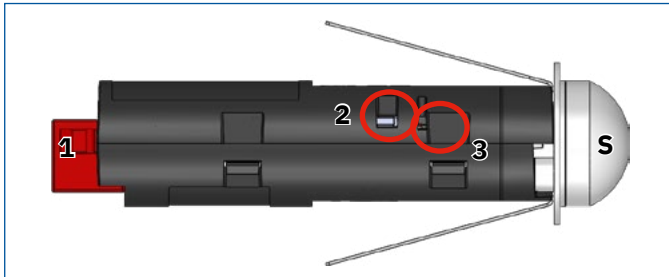


Abbildung 2: Aufbau und Bedienung

- |                            |                       |
|----------------------------|-----------------------|
| 1 – KNX Busanschlussklemme | 2 – Programmier-Taste |
| 3 – Programmier-LED (Rot)  | S – Bewegungssensor   |

Das nachfolgende Bild zeigt den Erfassungsbereich der Melders:

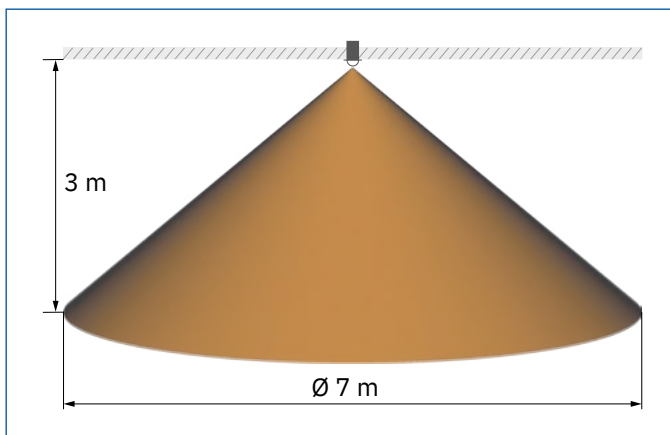


Abbildung 3: Erfassungsbereich

## 2.5 Inbetriebnahme

1. Verdrahtung des Gerätes nach Anschlusschema.
2. Schnittstelle an den Bus anschließen.
3. Busspannung zuschalten.
4. Programmier-Taste drücken (rote Programmier-LED leuchtet dauerhaft).
5. Physikalische Adresse in der ETS einstellen und programmieren (Programmier-LED erlischt.)
6. Einstellungen im Applikationsprogramm vornehmen und programmieren.

## 2.6 Sicherheit

### 2.6.1 KNX Secure

Die Nutzung der KNX Secure Funktionalität setzt die ETS ab Version 5.7 voraus.

KNX Secure unterscheidet zwei Mechanismen: IP Secure und Data Secure.

**KNX IP Secure** erlaubt die sichere Übertragung in IP-Netzen, durch die Verschlüsselung und Authentifizierung von ausgesendeten Meldungen. IP Secure stellt sicher, dass KNX Tunnelling oder Routing Meldungen auf IP-Ebene nicht mitgelesen oder manipuliert werden können. KNX IP Secure bildet eine zusätzliche Sicherheitshülle, die den kompletten KNXnet IP Datenverkehr schützt.

**KNX Data Secure** stellt sicher, dass die durch KNX Geräte ausgesendeten Meldungen/Telegramme (unabhängig vom KNX-Medium) verschlüsselt und/oder authentifiziert werden, solange beide Teilnehmer KNX Data Secure fähig sind. Unterstützt einer der Teilnehmer kein KNX Data Secure, erfolgt die Kommunikation weiterhin unverschlüsselt.

#### Gerätezertifikat

Zur gesicherten Inbetriebnahme eines KNX Secure Gerätes wird das Gerätezertifikat verwendet. Der im Zertifikat enthaltene Schlüssel muss vom Integrator/Installateur in der ETS einmalig eingescannt oder eingegeben werden. Das Gerätezertifikat wird für weitere Übertragungen nicht mehr benötigt, außer das Gerät wird über einen Master Reset zurückgesetzt (siehe [2.7 Zurücksetzen auf Werkseinstellung](#)). Die Zertifikate aller Geräte eines Projektes sollten nach der Erstinbetriebnahme vom Geräteaufkleber abgetrennt und projektbezogen aufbewahrt werden.

#### Abgesicherter Modus - Secure Mode

Wird ein Gerät mit aktivierter Sicherheit betrieben, so arbeitet es im „abgesicherten Modus“ (Secure Mode) und überträgt die Daten verschlüsselt. Erkennbar am blauen Schild-Symbol.

#### Nicht abgesicherter Modus - Plain Mode

Wird ein Gerät ohne aktivierte Sicherheit betrieben, so spricht man vom „nicht abgesicherten Modus“ (Plain Mode). Die Daten werden unverschlüsselt übertragen.

### 2.6.2 Projektpasswort

Aktiviertes KNX Secure erfordert zwingend ein ETS Projektpasswort. Ohne Projektpasswort ist eine sichere Inbetriebnahme nicht möglich und die Geräte werden im nicht abgesicherten Modus geladen.

### 2.6.3 Inbetriebnahme mit aktiviertem KNX Secure

Mit dem Import des Applikationsprogrammes in das KNX Projekt, erfolgt der Hinweis auf die Notwendigkeit eines Projektpasswortes. Wird an dieser Stelle abgebrochen, so wird das Gerät ohne KNX Secure Funktionen geladen.

Im weiteren Verlauf erfolgt die Eingabe des Gerätezertifikates. Bei angeschlossener Webcam kann dieses durch Scannen des QR-Codes erfolgen, alternativ kann das Zertifikat über die Tastatur eingegeben werden.



Abbildung 4: Inbetriebnahme mit ETS – Sicherheit: Gerätezertifikat hinzufügen

## 2.7 Zurücksetzen auf Werkseinstellung

War das Gerät bereits in Verwendung oder ist die erste Inbetriebnahme fehlgeschlagen, so ist es nach folgendem Schema auf Werkseinstellungen zurückzusetzen.

1. Drücken und halten der Programmier­taste für mindestens 10 Sekunden. Die Programmier-LED blinkt daraufhin.
2. Die Taste nun kurz loslassen und erneut für mindestens 5 Sekunden drücken, bis die Programmier-LED erlischt.
3. Das Gerät setzt sich zurück und führt einen Neustart durch.

## 3 Kommunikationsobjekte

### 3.1 Standardeinstellungen der Kommunikationsobjekte

Die folgenden Tabellen zeigen die Standardeinstellungen für die Kommunikationsobjekte:

Standardeinstellungen – Allgemeine Einstellungen									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
1	In Betrieb	Ausgang	1 Bit	■	■	■			
2	Tag/Nacht	Tag = 0 / Nacht = 1	1 Bit	■		■	■	■	
2	Tag/Nacht	Tag = 1 / Nacht = 0	1 Bit	■		■	■	■	

Tabelle 1: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Allgemeine Einstellungen

Standardeinstellungen – Szenen									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
3	Szene	Eingang	1 Byte	■		■			

Tabelle 2: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Szenen

Standardeinstellungen – Lichtkanal									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
4	Lichtkanal - Ausgang 1	Schalten	1 Bit	■	■		■		
4	Lichtkanal - Ausgang 1 (Tag)	Schalten	1 Bit	■	■		■		
4	Lichtkanal - Ausgang 1	Dimmen absolut	1 Byte	■	■		■		
4	Lichtkanal - Ausgang 1	Szene	1 Byte	■	■		■		
5	Lichtkanal - Ausgang (Nacht)	Schalten	1 Bit	■	■		■		
6	Lichtkanal - Ausgang 2 (Zusatz)	Schalten	1 Bit	■	■		■		
7	Lichtkanal – Eingang	Externer Taster kurz	1 Bit	■		■			
8	Lichtkanal – Eingang	Externer Taster lang	1 Bit	■		■			
9	Lichtkanal – Eingang	Externe Bewegung (Slave)	1 Bit	■		■			
10	Lichtkanal – Eingang	Status: Aktorkanal	1 Bit	■		■			
11	Lichtkanal – Eingang	Bewegungserkennung sperren	1 Bit	■		■			
12	Lichtkanal – Eingang	Zwangsführung	2 Bit	■		■			

Standardeinstellungen – Lichtkanal									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
12	Lichtkanal – Eingang	Sperrojekt	1 Bit	■		■			
13	Lichtkanal – Eingang	Sperrojekt EIN	1 Bit	■		■			
14	Lichtkanal – Status	Automatikbetrieb	1 Bit	■	■		■		
14	Lichtkanal – Status	Sperre/Handbetrieb	1 Bit	■	■		■		
15	Lichtkanal – Eingang	Dunkel schalten	1 Bit	■		■			
16	Lichtkanal – Eingang	Dimmwert für EIN einlernen	1 Byte	■		■	■	■	
17	Lichtkanal – Eingang	Nachlaufzeit 10 - 65000 s	2 Byte	■		■	■	■	

Tabelle 3: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Lichtkanal

Standardeinstellungen – HLK-Kanal									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
19	HLK - Ausgang	Schalten	1 Bit	■	■		■		
19	HLK - Ausgang	Dimmen absolut	1 Byte	■	■		■		
19	HLK - Ausgang	Szene	1 Byte	■	■		■		
22	HLK - Eingang	Externer Taster kurz	1 Bit	■		■			
23	HLK - Eingang	Externer Taster lang	1 Bit	■		■			
24	HLK - Eingang	Externe Bewegung	1 Bit	■		■			
25	HLK - Eingang	Status: Aktorkanal	1 Bit	■		■			
26	HLK - Eingang	Bewegungserkennung sperren	1 Bit	■		■			
27	HLK - Eingang	Zwangsführung	2 Bit	■		■			
27	HLK - Eingang	Sperrojekt	1 Bit	■		■			
28	HLK - Eingang	Sperrojekt EIN	1 Bit	■		■			
29	HLK - Status	Automatikbetrieb	1 Bit	■	■		■		
29	HLK - Status	Sperre/Handbetrieb	1 Bit	■	■		■		
31	HLK - Eingang	Dimmwert für EIN einlernen	1 Byte	■		■	■	■	
32	HLK - Eingang	Nachlaufzeit 10 - 65000 s	2 Byte	■		■	■	■	

Tabelle 4: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: HLK-Kanal

Standardeinstellungen – Alarm-/ Meldekanal									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
34	Alarm - Ausgang	Schalten	1 Bit	■	■		■		
34	Alarm - Ausgang (Tag)	Schalten	1 Bit	■	■		■		
35	Alarm - Ausgang (Nacht)	Schalten	1 Bit	■	■		■		
42	Alarm - Eingang	Sperrern	1 Bit	■		■			
42	Alarm - Eingang	Freigeben	1 Bit	■		■			

Tabelle 5: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Alarm-/ Meldekanal

Standardeinstellungen – Temperatur									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
49	Temperatur	Messwert senden	2 Byte	■	■		■		

Tabelle 6: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Temperatur

Standardeinstellungen – Helligkeit									
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A	
50	Helligkeit	Schwellwertschalter	1 Bit	■	■		■		
51	Helligkeit	Messwert senden	2 Byte	■	■		■		
52	Helligkeit	Einschaltschwelle für Lichtkanäle einstellen	2 Byte	■		■			

Tabelle 7: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Helligkeit

Standardeinstellungen – Logik								
Nr.	Name	Objektfunktion	Länge	K	L	S	Ü	A
53	Logik 1:	Eingang C	1 Bit	■		■	■	■
54	Logik 1:	Eingang D	1 Bit	■		■	■	■
55	Logik 1:	Eingang E	1 Bit	■		■	■	■
56	Logik 1:	Eingang F	1 Bit	■		■	■	■
57	Logik 1:	Ausgang 1	1 Bit 2 Bit 1 Byte	■	■		■	
<b>+5</b>	<b>nächste Logik</b>							

Tabelle 8: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Logik

Aus den jeweiligen Tabellen können die voreingestellten Standardeinstellungen der Kommunikationsobjekte entnommen werden. Die Priorität der einzelnen Kommunikationsobjekte, sowie die Flags können nach Bedarf vom Benutzer angepasst werden. Die Flags weisen den Kommunikationsobjekten ihre jeweilige Aufgabe in der Programmierung zu, dabei steht K für Kommunikation, L für Lesen, S für Schreiben, Ü für Übertragen und A für Aktualisieren.

## 4 ETS-Parameter

### 4.1 Allgemeine Einstellungen

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
„In Betrieb“ zyklisch senden	<b>nicht aktiv</b> 1 min – 24 h	Aktivierung des Objekts und Einstellung des Sendeintervalls.
Tag/Nacht Objekt	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ aktiv, nicht abfragen</li> <li>■ <b>abfragen nach Reset</b></li> </ul>	Einstellung, ob und wie das Tag/Nacht Objekt genutzt wird.
Wert für Tag/Nacht	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Tag = 1 / Nacht = 0</b></li> <li>■ Tag = 0 / Nacht = 1</li> </ul>	Einstellung der Polarität des Tag/Nacht Objektes. <b>Nur wenn „Tag/Nacht Objekt“ aktiv.</b>
Tag/Nacht umschalten	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>bei nächster Präsenz</b></li> <li>■ direkt bei Umschaltung</li> </ul>	Einstellung, wann die Tag/Nacht Umschaltung wirken soll. <b>Nur wenn „Tag/Nacht Objekt“ aktiv.</b>
<b>Grundeinstellungen: Helligkeit</b>		
Einschaltswelle "Tag"	5 Lux ... 1000 Lux <b>[100 Lux]</b>	Einstellung des Wertes, unterhalb dessen der Sensor aktiv ist.
Einschaltswelle "Nacht"	5 Lux ... 1000 Lux <b>[10 Lux]</b>	
Ausschalten beim Überschreiten	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Einstellung, ob beim Überschreiten einer Helligkeitsschwelle ein AUS Telegramm gesendet werden soll.
Schaltet AUS beim Überschreiten von	75 Lux ... 1000 Lux <b>[800 Lux]</b>	Einstellung der Helligkeitsschwelle. <b>Nur wenn „Ausschalten beim Überschreiten“ aktiviert ist.</b>
Rückfall Zwangsführung/Sperre	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ nach Präsenz und Nachlaufzeit</li> <li>■ nach fester Zeit</li> </ul>	Aktivierung einer Zeit für den Rückfall aus der Zwangsführung bzw. Sperre.
Nachlaufzeit Zwangsführung/Sperre "Tag" / "Nacht"	1 s – 9 h <b>[3 min]</b>	Einstellung einer Nachlaufzeit für Zwangsführung/Sperre im Tag- bzw. Nachtbetrieb. <b>Bei „nach Präsenz und Nachlaufzeit“.</b>

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Rückfallzeit Zwangsführung/Sperre "Tag" / "Nacht"	1 s – 9 h <b>[10 min]</b>	Einstellung einer Rückfallzeit für Zwangsführung/Sperre im Tag- bzw. Nachtbetrieb. <b>Bei Auswahl „nach fester Zeit“.</b>
Rückfall externer Taster lang (Hand => Auto)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ <b>nach Präsenz und Nachlaufzeit</b></li> <li>■ nach fester Zeit</li> </ul>	Aktivierung einer Zeit für den Rückfall aus der Übersteuerung über ein Objekt „externer Taster ...“.
Handbetrieb, Nachlaufzeit bei EIN / AUS "Tag" / "Nacht"	1 s – 9 h <b>[3 min]</b>	Einstellung einer Nachlaufzeit bei Handbetrieb für EIN bzw. AUS im Tag- bzw. Nachtbetrieb. <b>Bei „nach Präsenz und Nachlaufzeit“.</b>
Handbetrieb Rückfallzeit bei EIN / AUS "Tag" / "Nacht"	1 s – 9 h <b>[10 min]</b>	Einstellung einer Rückfallzeit bei Handbetrieb für EIN bzw. AUS im Tag- bzw. Nachtbetrieb. <b>Bei Auswahl „nach fester Zeit“.</b>

Tabelle 9: Allgemeine Einstellungen

### „In Betrieb“ zyklisch senden

Das „In Betrieb“ Objekt dient dazu, am Bus zu zeigen, dass das Gerät „am Leben“ ist. Dabei wird, wenn aktiviert, ein EIN-Telegramm zyklisch im eingestellten Zyklus gesendet.

### Tag/Nacht Objekt

Mit der Aktivierung des Tag/Nacht Objekts kann nachfolgend über „Wert für Tag/Nacht“ die Polarität festgelegt werden. Unabhängig von dieser Polarität startet das Gerät nach einer Neuprogrammierung immer im „Tag“ Betrieb. Des Weiteren kann eingestellt werden, ob das Objekt „Tag/Nacht“ nach einer Busspannungswiederkehr abgefragt werden soll.

### Tag/Nacht umschalten

Hiermit wird festgelegt, ob die Tag/Nacht Umschaltung mit dem Eingangstelegramm sofort, oder erst bei der nächsten Detektierung einer Bewegung (Präsenz) übernommen wird.

### Grundeinstellungen: Helligkeit

Mit diesem Parameter kann dem Präsenzmelder ein Arbeitsbereich vorgegeben werden. Die Parameter „Einschaltsschwelle Tag/Nacht“ definieren dabei die Helligkeitsschwellen, unterhalb welcher der Melder Präsenz detektiert. Oberhalb dieser Schwelle wird keine Bewegung detektiert. Der Melder schaltet das Licht jedoch nicht ab sobald die Helligkeit überschritten wird, sondern die Nachlaufzeit läuft normal ab. Der eingestellte Schwellwert kann über Objekt „Einschaltsschwelle für Lichtkanäle einstellen“ verändert werden. Der Wert gilt jeweils für den aktuellen Betrieb. Befindet sich der Melder im Tag-Betrieb, so wird die Schwelle für „Tag“ verändert. Befindet der Melder sich im Nacht-Betrieb so wird die Schwelle für „Nacht“ verändert.

Die Aktivierung des Parameters „Ausschalten beim Überschreiten“ bewirkt, dass der Lichtkanal bei Erreichen des eingestellten Wertes unter „Schaltet AUS beim Überschreiten von“ sofort abschaltet. Der Wert sollte jedoch nicht zu niedrig eingestellt werden, da dies sonst zu einem andauernden Ein-/Ausschalten führen kann.

**Beispiel:** Schaltet der Melder EIN und die Helligkeit im Raum ist mit dem zugeschalteten Licht heller als der Wert „Schaltet AUS beim Überschreiten von“, so schaltet der Kanal sofort wieder aus.

**Hinweis:** Der Ausschaltwert muss größer als 50 % der höchsten Einschaltsschwelle sein.

#### **Rückfall Zwangsführung/Sperre**

Befindet sich der Melder über Zwangsführung oder Sperre in einem bestimmten Zustand, so kann festgelegt werden, ob dieser nach „**fester Zeit**“ wieder in den Automatikbetrieb zurückfallen soll.

Mit der Einstellung „**nach Präsenz und Nachlaufzeit**“ wird während der Zwangsführung/Sperre weiterhin die Präsenz im Raum wahrgenommen. Befindet sich nun niemand mehr im Raum und die Nachlaufzeit des Kanals ist abgelaufen, so startet ab diesem Zeitpunkt die eingestellte „**Handbetrieb Nachlaufzeit...**“, nach deren Ablauf der Melder wieder in den Automatikbetrieb wechselt.

#### **Rückfall externer Taster lang (Hand => Auto)**

Wird der Melder über das Objekt „Externer Taster lang“ in den Handbetrieb geschaltet, so kann auch hier ein Rückfall in den Automatikbetrieb „mit fester Zeit“ oder „nach Präsenz und Nachlaufzeit“ erreicht werden. Ablauf entspricht der Beschreibung im vorhergehenden Punkt „Rückfall Zwangsführung/Sperre“.

**Hinweis:** „Externer Taster kurz“ wird wie Bewegung interpretiert und startet die Nachlaufzeit (im Kanal einstellbar) . „Externer Taster lang“ schaltet auf Handbetrieb.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
1	In Betrieb – Ausgang	1 Bit	Senden eines zyklischen Telegramms.
2	Tag/Nacht – Tag = 1 / Nacht = 0 Tag = 0 / Nacht = 1	1 Bit	Umschaltung zwischen Tag- und Nachtbetrieb gemäß der eingestellten Polarität.

**Tabelle 10: Kommunikationsobjekte – Allgemeine Einstellungen**

## 4.2 Auswahl der Kanäle

Es kann ein Lichtkanal, ein HLK Kanal und ein Alarm-/ Meldekanal aktiviert werden. Für jeden aktivierten Kanal erscheint ein eigenes Menü.

Lichtkanal und HLK Kanal werden im folgenden Kapitel beschrieben.

Der Alarm-/ Meldekanal wird in einem eigenen Kapitel beschrieben, siehe [4.2.2 Alarm-/ Meldekanal](#).

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Lichtkanal	<ul style="list-style-type: none"><li>■ nicht aktiv</li><li>■ <b>aktiv</b></li></ul>	Aktivierung/Deaktivierung des Kanals.
HLK Kanal	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>nicht aktiv</b></li><li>■ aktiv</li></ul>	Aktivierung/Deaktivierung des Kanals.
Alarm-/ Meldekanal	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>nicht aktiv</b></li><li>■ aktiv</li></ul>	Aktivierung/Deaktivierung des Kanals sowie der Erkennung der Bewegungsrichtung.

Tabelle 11: Einstellungen – Auswahl der Kanäle

### 4.2.1 Lichtkanal / HLK Kanal

Der Lichtkanal und der HLK Kanal unterscheiden sich nur in einigen „individuellen“ Parametern. Daher werden diese Kanäle in der Folge gemeinsam beschrieben.

### 4.2.1.1 Grundeinstellungen – Lichtkanal

Lichtkanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Helligkeit	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Grundeinstellung oder Objekt „Dunkel schalten“ aktiv</b></li> <li>■ helligkeitsunabhängig</li> </ul>	Einstellung, wie der Kanal auf Helligkeit reagieren soll.
Betriebsart des Kanals	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Vollautomat</b></li> <li>■ Halbautomat (manuelles Einschalten)</li> </ul>	Einstellung der Betriebsart.
Bewegungsfiler bei Bereitschaft	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv, keine Filterung</b></li> <li>■ aktiv, kurze Bewegungen filtern</li> </ul>	Aktivierung eines Bewegungsfilters bei Bereitschaft (= Ausgang ist ausgeschaltet). <b>Nur in Betriebsart „Vollautomat“.</b>
Verkürzung der Nachlaufzeit	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Einstellung, ob eine Verkürzung der Nachlaufzeit aktiviert werden soll.
Maximale Dauer für Kurzzeit-Präsenz	10 s – 30 s [20 s]	Einstellung der Maximaldauer für eine Kurzzeit-Präsenz. <b>Nur bei "Verkürzung ..." → "aktiv".</b>
Nachlaufzeit für Kurzzeit-Präsenz	10 s – 120 s [60 s]	Einstellung der Nachlaufzeit für die Kurzzeit-Präsenz. <b>Nur bei "Verkürzung ..." → "aktiv".</b>
Nachlaufzeit "Tag"	1 s – 4 h [3 min]	Einstellung der Nachlaufzeit für den Tag- und Nachtbetrieb.
Nachlaufzeit "Nacht"	1 s – 4 h [30 s]	

Tabelle 12: Grundeinstellungen – Lichtkanal

#### Helligkeit

Mit „**Grundeinstellung oder Objekt 'Dunkel schalten' aktiv**“ beziehen sich Helligkeitsschwellen auf die Einstellungen im Menü „Allgemeine Einstellungen“. Jedoch kann diese über das Objekt „Dunkel schalten“ mit einer „1“ helligkeitsunabhängig werden und schaltet somit bei jeder Helligkeit.

Über die Einstellung „**helligkeitsunabhängig**“ gilt keine Schwelle und der Kanal schaltet immer.

#### Betriebsart des Kanals

- **Vollautomat:** Der Lichtkanal reagiert bei jeder detektierten Präsenz und schaltet den Ausgang. Nach Ablauf der Nachlaufzeit schaltet der Kanal wieder aus.
- **Halbautomat:** Im diesem Modus wird der Lichtkanal über das Objekt „Externer Taster kurz“ eingeschaltet. Der Lichtkanal bleibt dann so lange Eingeschaltet, bis keine Präsenz mehr erkannt wird. Nach Ablauf der Nachlaufzeit wird der Lichtkanal dann automatisch wieder ausgeschaltet.

### Nachlaufzeit

Dieser Parameter beschreibt die Zeit, die nach der letzten Detektion einer Bewegung bis zum Ausschalten des Lichtkanals abläuft. Die Nachlaufzeit kann für „Tag“ und „Nacht“ verschieden eingestellt werden. So würde bei einer Nachlaufzeit von 3 min das Licht nach einer Bewegungsdetektion für diese Zeit eingeschaltet werden. Jede Neudetektion führt zu einem Nachtriggern und somit Neustart der Nachlaufzeit.

### Verkürzung der Nachlaufzeit

Bei Aktivierung werden zwei weitere Parameter eingeblendet:

- **Maximale Dauer für Kurzzeit Präsenz:** Gibt die Dauer zwischen der ersten und der letzten Bewegungsdetektion zur Aktivierung der Kurzzeit-Präsenz an.
- **Nachlaufzeit für Kurzzeit-Präsenz:** Gibt die Dauer der Nachlaufzeit an wenn die Kurzzeit-Präsenz aktiviert wurde.

Wurde somit bei aktivierter Kurzzeit-Präsenz die erste und letzte Bewegung innerhalb der eingestellten Dauer für Kurzzeit-Präsenz detektiert, so wird der Ausgang nicht für die reguläre Nachlaufzeit eingeschaltet, sondern nur für die Nachlaufzeit der Kurzzeit-Präsenz.

### Objekt „Bewegungserkennung sperren“

Das dauerhaft eingeblendete Objekt „Bewegungserkennung sperren“ deaktiviert die Bewegungsdetektion für diesen Lichtkanal. Der Lichtkanal ist im Gegensatz zur Sperre über das Sperrobjekt weiterhin von Hand über interne und externe Tastenfunktionen bedienbar.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
10	Lichtkanal - Eingang – Status: Aktorkanal	1 Bit	Rückmeldung vom aktuellen Status des Aktors.
11	Lichtkanal - Eingang – Bewegungserkennung sperren	1 Bit	Sperrt die Bewegungserkennung für diesen Lichtkanal.
15	Lichtkanal - Eingang – Dunkel schalten	1 Bit	Betrieibt den Lichtkanal helligkeitsunabhängig.
17	Lichtkanal - Eingang – Nachlaufzeit 10 - 65000 s	2 Byte	Setzt die Nachlaufzeit über ein externes Objekt.

Tabelle 13: Kommunikationsobjekte – Grundeinstellungen: Lichtkanal

### 4.2.1.2 Grundeinstellungen – HLK Kanal

HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Betriebsart des Kanals	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Vollautomat</b></li> <li>■ Halbautomat (manuelles Einschalten)</li> </ul>	Einstellung der Betriebsart.
Anzahl der Beobachtungszeitfenster	1 – 30 <b>[3]</b>	Einstellung wie viele Zeitfenster genutzt werden. <b>Nur in Betriebsart „Vollautomat“.</b>
Länge des Beobachtungszeitfensters	0 s ... 30000 s <b>[30 s]</b>	Einstellung der Länge der Zeitfenster. <b>Nur in Betriebsart „Vollautomat“.</b>
Nachlaufzeit "Tag"	1 s – 4 h <b>[3 min]</b>	Einstellung der Nachlaufzeit für den Tag und Nacht Betrieb.
Nachlaufzeit "Nacht"	1 s – 4 h <b>[30 s]</b>	

Tabelle 14: Einstellungen – Grundeinstellungen: HLK Kanal

#### Betriebsart

- **Vollautomat:** Der HLK Kanal reagiert bei jeder detektierten Präsenz und schaltet den Ausgang. Nach Ablauf der Nachlaufzeit schaltet der Kanal wieder aus.
- **Halbautomat:** Im diesem Modus wird der HLK Kanal über das Objekt „Externer Taster kurz“ eingeschaltet. Der HLK Kanal bleibt dann so lange eingeschaltet, bis keine Präsenz mehr erkannt wird. Nach Ablauf der Nachlaufzeit wird der HLK Kanal dann automatisch wieder ausgeschaltet.

#### Beobachtungszeitfenster

In einem oder mehreren Beobachtungszeitfenstern muss innerhalb einer bestimmten Zeit jeweils mindestens einmal Präsenz detektiert werden um den Ausgang des Kanals zu schalten. Damit wird vermieden, dass der Ausgang bei jeder kleinen Detektion geschaltet wird.

Die „Anzahl der Beobachtungszeitfenster“ sowie die „Länge des Beobachtungszeitfensters“ ist dabei individuell einstellbar.

#### Nachlaufzeit

Die „Nachlaufzeit Tag / Nacht“ beschreibt die Zeit, die nach der letzten Detektion einer Bewegung bis zum Ausschalten des Ausgangs abläuft. Die Nachlaufzeit kann für Tag/Nacht unterschiedlich eingestellt werden. So würde bei einer Nachlaufzeit von 3 min das Licht nach einer Bewegungsdetektion für mindestens 3 min eingeschaltet bleiben. Jede Neudetektion führt zu einem Nachtriggern und startet die Nachlaufzeit neu.

### Objekt „Bewegungserkennung sperren“

Das dauerhaft eingeblendete Objekt „Bewegungserkennung sperren“ deaktiviert die Bewegungserkennung für den HLK Kanal. Der Kanal ist im Gegensatz zur Sperre über das Sperrobject weiterhin von Hand über interne und externe Tastenfunktionen bedienbar.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
25	HLK - Eingang – Status: Aktorkanal	1 Bit	Rückmeldung vom Statusausgang des Aktors.
26	HLK - Eingang – Bewegungserkennung sperren	1 Bit	Sperrt die Bewegungserkennung für diesen Kanal.
32	HLK - Eingang – Nachlaufzeit 10 – 65000 s	2 Byte	Setzt die Nachlaufzeit über ein externes Objekt.

Tabelle 15: Kommunikationsobjekte – Grundeinstellungen: HLK Kanal

### 4.2.1.3 Zwangsführungsobjekt / Sperrobjekt

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Zwangsführungsobjekt oder Sperrobjekt	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Zwangsführungsobjekt (2 Bit)</b></li> <li>■ Sperrobjekt</li> <li>■ Sperrobjekt und Sperrobjekt EIN</li> </ul>	Einstellung, ob ein Zwangsführungsobjekt bzw. welches Sperrobjekt verwendet werden soll.
Aktion beim Sperren	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Bewegung Sperren (aktuellen Zustand verriegeln)</b></li> <li>■ Schaltet EIN</li> <li>■ Schaltet AUS</li> </ul>	Definiert die Aktion beim Setzen der Sperre. <b>Nur bei Auswahl mit „Sperrobjekt“.</b>
Rückfall Zwangsführung/Sperre (Allgemeine Einstellung)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>aktiv</b></li> <li>■ nicht aktiv</li> </ul>	Einstellung, ob der Kanal auf „Rückfall Zwangsführung/Sperre“ im Menü „Allgemeine Einstellungen“ reagieren soll.

Tabelle 16: Einstellungen – Zwangsführung / Sperrobjekt

#### Funktionsweise:

Mit dem Zwangsführungs- oder Sperrobjekt kann der Bewegungsmelder übersteuert werden und einen bestimmten Zustand aufrufen. Das **Zwangsführungsobjekt** kennt 3 mögliche Zustände:

- **Zwangsführung EIN** (11 - Priorität, EIN)  
Dabei wird bedingungslos auf dem Ausgangsobjekt der Befehl für „EIN“ gesendet. Die Auswertung wird danach unterbunden und die Rückfallzeit Zwangsführung beginnt. Wird nach Ablauf der Rückfallzeit auf dem Zwangsführungsobjekt nichts empfangen, wird der Normalbetrieb wieder aufgenommen.
- **Zwangsführung AUS** (10 - Priorität, AUS)  
Dabei wird bedingungslos auf dem Ausgangsobjekt der Befehl für „AUS“ gesendet. Die Auswertung wird danach unterbunden und die Rückfallzeit Zwangsführung beginnt. Wird nach Ablauf der Rückfallzeit auf dem Zwangsführungsobjekt nichts empfangen, wird der Normalbetrieb wieder aufgenommen.
- **Zwangsführung AUTO** (00 - keine Priorität, AUS)  
Deaktiviert die Zwangsführung, Es wird der normale Betrieb des Melders wieder aufgenommen.

Alternativ zum Zwangsführungsobjekt können 1 oder 2 Objekte (1 Bit) eingeblendet werden. Für das Sperrobjekt können 3 verschiedene Zustände parametrisiert werden:

- **Bewegung sperren (aktuellen Zustand verriegeln)**  
Der Kanal wird im aktuellen Zustand verriegelt und bleibt in diesem bis die Sperre deaktiviert wird.
- **Schaltet EIN**  
Der Kanal schaltet EIN und bleibt in diesem Zustand bis der Sperrvorgang deaktiviert wird.
- **Schaltet AUS**  
Der Kanal schaltet AUS und bleibt in diesem Zustand bis der Sperrvorgang deaktiviert wird.

Durch Aktivierung des Objektes „Sperrobjekt EIN“ sendet der Kanal den Ausgangswert für „EIN“ und bleibt in diesem Zustand bis der Sperrvorgang deaktiviert wird.

Mit dem Parameter „**Rückfall Zwangsführung/Sperre (Allgemeine Einstellung)**“ ist es möglich, für jeden Kanal individuell einzustellen, ob dieser auf die Parametrierung zu „Rückfall Zwangsführung/Sperre“ im Menü „Allgemein Einstellungen“ reagieren soll.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
12	Lichtkanal - Eingang – Sperrobject	1 Bit	Sperren des Lichtkanals.
12	Lichtkanal - Eingang – Zwangsführung	2 Bit	Zwangsführung aktivieren/deaktivieren.
13	Lichtkanal - Eingang – Sperrobject EIN	1 Bit	Einschalten des Lichtkanals und sperren des Lichtkanals im Zustand EIN.
27	HLK - Eingang – Sperrobject	1 Bit	Sperren des HLK Kanals.
27	HLK - Eingang – Zwangsführung	2 Bit	Zwangsführung aktivieren/deaktivieren.
28	HLK - Eingang – Sperrobject EIN	1 Bit	Einschalten des HLK Kanals und sperren des HLK Kanals im Zustand EIN.

Tabelle 17: Kommunikationsobjekte – Zwangsführung / Sperrobject

#### 4.2.1.4 Ausgangsobjekte

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Objekttyp für Ausgang - Licht	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Schalten</b></li> <li>■ Dimmen absolut</li> <li>■ Szene</li> </ul>	Einstellung, welchen Objekttyp der Ausgang sendet.
Objekttyp für Ausgang - HLK		
Ausgang 2 (Zusätzliches Schaltobjekt)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ EIN und AUS</li> </ul>	Aktivierung eines zusätzlichen Schaltobjektes. <b>Nur für Lichtkanal verfügbar.</b>

Tabelle 18: Einstellungen – Ausgangsobjekte

#### Objekttyp für Ausgang

Der Parameter definiert den Datenpunkttyp des Ausgangsobjektes.

#### Ausgang 2 (zusätzliches Schaltobjekt)

Zusätzlich kann, unabhängig vom Objekttyp, ein separates Schaltobjekt aktiviert werden. Dieses steht immer als 1 Bit Objekt zur Verfügung. Wird beispielsweise als Ausgangsobjekt 1 ein Dimmwert gesendet, so kann zusätzlich über Ausgang 2 ein 1 Bit Telegramm gesendet werden, um eine Status LED oder ähnliches anzusteuern.

**Wichtig:** Dieses Objekt ist nur für den Lichtkanal verfügbar!

#### 4.2.1.4.1 Ausgangsobjekt: Schalten

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
<b>Nur bei Lichtkanal</b>		
Ausgangsobjekte für Tag/Nacht	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ ein gemeinsames Objekt</li> <li>■ getrennte Objekte</li> </ul>	Einstellung, ob über ein oder zwei Objekte gesendet werden soll.
<b>Nur bei HLK Kanal</b>		
Objektwert bei "Tag" für EIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wert "0"</li> <li>■ <b>Wert "1"</b></li> </ul>	Festlegung des Wertes für die Schaltfunktion im Tag-/Nachtbetrieb.
Objektwert bei "Tag" für AUS	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Wert "0"</b></li> <li>■ Wert "1"</li> </ul>	
Objektwert bei "Nacht" für EIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wert "0"</li> <li>■ <b>Wert "1"</b></li> </ul>	
Objektwert bei "Nacht" für AUS	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Wert "0"</b></li> <li>■ Wert "1"</li> </ul>	

Tabelle 19: Einstellungen – Ausgangsobjekt: Schalten

##### Lichtkanal

Mit der Auswahl „**ein gemeinsames Objekt**“ sendet der Ausgang immer nur auf ein Objekt, egal ob im Tag- oder im Nachtbetrieb. Der gesendete Objektwert kann nicht invertiert werden.

Bei „**getrennte Objekte**“ werden 2 Schaltobjekte eingeblendet - eines für den Tagbetrieb und eines für den Nachtbetrieb. So kann beispielsweise das Hauptlicht im Tagbetrieb und ein kleines Nachtlcht im Nachtbetrieb eingeschaltet werden.

##### HLK Kanal

Hier gibt es nur einen Ausgang. Die Objektwerte für den entsprechenden Betrieb werden direkt festgelegt.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
4	Lichtkanal - Ausgang 1 – Schalten	1 Bit	Schaltfunktion für den Tag-/Nachtbetrieb.
4	Lichtkanal - Ausgang 1 (Tag) – Schalten	1 Bit	Schaltfunktion für den Tagbetrieb.
5	Lichtkanal - Ausgang (Nacht) – Schalten	1 Bit	Schaltfunktion für den Nachtbetrieb.
6	Lichtkanal - Ausgang 2 (Zusatz) – Schalten	1 Bit	Schaltfunktion mit zusätzlichem Objekt.
19	HLK - Ausgang – Schalten	1 Bit	Schaltfunktion des HLK Kanals.

Tabelle 20: Kommunikationsobjekte – Ausgangsobjekt: Schalten

#### 4.2.1.4.2 Ausgangsobjekt: Dimmen absolut

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Dimmwert bei "Tag" für EIN	0 % – 100 % [100 %]	Festlegung des Wertes für die Dimmfunktion im Tag-/Nachtbetrieb.
Dimmwert bei "Tag" für AUS	0 % – 100 % [0 %]	
Dimmwert bei "Nacht" für EIN	0 % – 100 % [30 %]	
Dimmwert bei "Nacht" für AUS	0 % – 100 % [0 %]	
Orientierungslicht zum Verlassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>sofort ausschalten</b></li> <li>■ anderer Dimmwert und Ausschaltverzögerung</li> </ul>	Einstellung, ob das Licht direkt ausgeht oder ein Nachtlcht aktiviert werden soll.
<b>Bei "anderer Dimmerwert und Ausschaltverzögerung"</b>		
Ausschaltverzögerung für "Tag"	nicht aktiv, 1 s – 60 min [30 s]	Einstellung, ob und um welche Zeit sich das Ausschalten im Tagbetrieb verzögert.
Ausschaltdimmwert für "Tag"	0 % – 100 % [30 %]	Festlegung eines Dimmwertes.
Ausschaltverzögerung für "Nacht"	nicht aktiv, 1 s – 60 min [30 s]	Einstellung, ob und um welche Zeit sich das Ausschalten im Nachtbetrieb verzögert.
Ausschaltdimmwert für "Nacht"	0 % – 100 % [20 %]	Festlegung eines Dimmwertes.

Tabelle 21: Einstellungen – Ausgangsobjekt: Dimmen absolut

**Hinweis:** Für den Lichtkanal kann ein zusätzliches Objekt „Schalten“ aktiviert werden.

#### Dimmwerte bei Tag/Nacht für EIN/AUS

Mit diesen Parametern werden die entsprechenden absoluten Werte festgelegt, die der Kanal nach erfolgter Detektion bzw. nach abgelaufener Nachlaufzeit sendet.

#### Objekt "Dimmwert für EIN einlernen"

Hiermit können über ein Objekt von extern neue Werte vorgegeben werden:

- **Tagbetrieb:** Befindet sich der Kanal im Tagbetrieb, so wird der „Dimmwert "Tag" für EIN“ geändert.
- **Nachtbetrieb:** Befindet sich der Kanal im Nachtbetrieb, so wird der „Dimmwert "Nacht" für EIN“ geändert.

### Orientierungslicht zum Verlassen

- **Sofort ausschalten:** Das Licht wird sofort ausgeschaltet.
- **Anderer Dimmwert und Ausschaltverzögerung:** Mit dieser Funktion wird das Licht nach Ablauf der Nachlaufzeit nicht direkt ausgeschaltet, sondern erst auf einen einstellbaren Dimmwert umgeschaltet. Erst nach Ablauf der Ausschaltverzögerung wird dann der AUS Befehl gesendet. Die Verzögerungszeit und der Dimmwert können für den "Tag" und den "Nacht" Modus variieren.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
4	Lichtkanal - Ausgang 1 – Dimmen absolut	1 Byte	Senden eines absoluten Dimmwertes.
6	Lichtkanal - Ausgang 2 (Zusatz) – Schalten	1 Bit	Zusätzliche Schaltfunktion des Lichtkanals.
16	Lichtkanal - Eingang – Einschaltwert für Dimmen einlernen	1 Byte	Vorgabe eines neuen Dimmwertes beim Einschalten.
19	HLK - Ausgang – Dimmen absolut	1 Byte	Senden eines absoluten Dimmwertes.
31	HLK - Eingang – Einschaltwert für Dimmen einlernen	1 Byte	Vorgabe eines neuen Dimmwertes beim Einschalten.

Tabelle 22: Kommunikationsobjekte – Ausgangsobjekt: Dimmen absolut

### 4.2.1.4.3 Ausgangsobjekt: Szene

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Szene-Nummer bei "Tag" für EIN	nicht aktiv, 1 – 64 [1]	Aktivierung und Festlegung der Szenen-Nummer im Tag- bzw. Nachtbetrieb.
Szene-Nummer bei "Tag" für AUS	nicht aktiv, 1 – 64 [2]	
Szene-Nummer bei "Nacht" für EIN	nicht aktiv, 1 – 64 [3]	
Szene-Nummer bei "Nacht" für AUS	nicht aktiv, 1 – 64 [4]	

Tabelle 23: Einstellungen – Ausgangsobjekt: Szene

**Wichtig:** Für Lichtkanäle kann ein zusätzliches Objekt „Schalten“ aktiviert werden.

#### Funktionsbeschreibung

Mit den Szenen-Nummern für "Tag" und "Nacht" bei EIN/AUS wird die entsprechende Szene festgelegt, die der Kanal nach einer Detektion oder nach Ablauf der Nachlaufzeit sendet.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
4	Lichtkanal - Ausgang 1 – Szene	1 Byte	Senden einer Szenen-Nummer.
6	Lichtkanal - Ausgang 2 (Zusatz) – Schalten	1 Bit	Zusätzliche Schaltfunktion des Lichtkanals.
19	HLK - Ausgang – Szene	1 Byte	Senden einer Szenen-Nummer.

Tabelle 24: Kommunikationsobjekte – Ausgangsobjekt: Szene

#### 4.2.1.4.4 Sendebedingungen für Ausgangsobjekte

- Lichtkanal
- HLK Kanal

**Wichtig:** Die Parameter für die Sendebedingungen sind nur in der Betriebsart „Vollautomat“ verfügbar!

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
<b>Bei „Objekttyp für Ausgang Licht/HLK“ → „Schalten“</b>		
Ausgangsobjekt 1 sendet	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nur EIN</li> <li>■ nur AUS</li> <li>■ <b>EIN und AUS</b></li> </ul>	Einstellung des Sendefilters.
Ausgangsobjekt 1 sendet zyklisch EIN	<b>nicht aktiv</b> 10 s – 60 min	Einstellung des Sendeintervalls. <b>Bei "EIN" und "EIN und AUS".</b>
Ausgang 2 (Zusätzliches Schaltobjekt)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ EIN und AUS</li> </ul>	Aktivierung von Ausgang 2 <b>Nur bei „Lichtkanal“.</b>
<b>Bei „Objekttyp für Ausgang Licht/HLK“ → „Dimmen absolut“</b>		
Ausgangsobjekt 1 sendet	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nur Dimmwert für EIN</li> <li>■ nur Dimmwert für AUS</li> <li>■ <b>Dimmwert für EIN und AUS</b></li> </ul>	Einstellung des Sendefilters.
Ausgangsobjekt 1 sendet zyklisch Wert für EIN	<b>nicht aktiv</b> 10 s – 60 min	Einstellung des Sendeintervalls. <b>Bei "EIN" und "EIN und AUS".</b>
Ausgang 2 (Zusätzliches Schaltobjekt)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ EIN und AUS</li> </ul>	Aktivierung von Ausgang 2 <b>Nur bei „Lichtkanal“.</b>
<b>Bei „Objekttyp für Ausgang Licht/HLK“ → „Szene“</b>		
Ausgangsobjekt 1 sendet	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nur Szene Nummer für EIN</li> <li>■ nur Szene Nummer für AUS</li> <li>■ <b>Szene Nummer für EIN und AUS</b></li> </ul>	Einstellung des Sendefilters.
Ausgangsobjekt 1 sendet zyklisch Szene für EIN	<b>nicht aktiv</b> 10 s – 60 min	Einstellung des Sendeintervalls. <b>Bei "EIN" und "EIN und AUS".</b>
Ausgang 2 (Zusätzliches Schaltobjekt)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ EIN und AUS</li> </ul>	Aktivierung von Ausgang 2. <b>Nur bei „Lichtkanal“.</b>

Tabelle 25: Einstellungen – Sendebedingungen für Ausgangsobjekte

**"Ausgangsobjekt 1 sendet"** legt fest, welcher Wert (entsprechend dem eingestellten Objekttyp) gesendet werden soll.

Mit **"Ausgangsobjekt 1 sendet zyklisch ... EIN"** wird eingestellt, ob und in welchem Intervall das Ausgangsobjekt für "EIN" zyklisch gesendet werden soll.

Bei den Lichtkanälen kann über **"Ausgang 2 (zusätzliches Schaltobjekt)"** ein weiteres 1 Bit Schaltobjekt aktiviert werden.

**Wichtig:** Sendet Ausgangsobjekt 1 zyklisch, so wird auch Ausgang 2 (wenn aktiv) im selben Intervall zyklisch gesendet.

### 4.2.1.5 Externer Taster kurz/lang

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Externer Taster kurz reagiert auf	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nur EIN</li> <li>■ nur AUS</li> <li>■ <b>EIN und AUS</b></li> <li>■ umschalten bei Telegrammeingang</li> </ul>	Einstellung, welche Telegramme für den „externen Taster“ gültig sind.
Externer Taster lang reagiert auf	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nur EIN</li> <li>■ nur AUS</li> <li>■ <b>EIN und AUS</b></li> <li>■ umschalten bei Telegrammeingang</li> </ul>	Einstellung, welche Telegramme für den „externen Taster“ gültig sind.
<b>Nur bei "Taster kurz"</b>		
Wenn Nachtlicht aktiv	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ schaltet auf Taglicht</li> <li>■ <b>bleibt bei Nachtlicht</b></li> </ul>	Einstellung der Aktion, wenn „externer Taster kurz“ gedrückt wird während Nachtlicht aktiv ist.
Wenn Ausgang "Tag" bereits EIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ bleibt im Automatikbetrieb</li> <li>■ <b>schaltet auf Handbetrieb</b></li> </ul>	Einstellung der Betriebsart, wenn Ausgang bei „Tag“ bereits EIN ist. <b>Nur bei „Schaltet auf Taglicht“.</b>
Wenn Ausgang bereits EIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ bleibt im Automatikbetrieb</li> <li>■ <b>schaltet auf Handbetrieb</b></li> </ul>	Einstellung der Betriebsart, wenn Ausgang bereits EIN ist. <b>Nur bei „bleibt bei Nachtlicht“.</b>

Tabelle 26: Einstellungen – Externer Taster kurz/lang

#### Objekt "Externer Taster kurz"

Dient dem manuellen Umschalten zwischen den Zuständen des Lichtkanals, bzw. dem Einschalten des Lichtkanals in der Betriebsart Halbautomat.

#### Objekt "Externer Taster lang"

Dient dem manuellen Ein-/Ausschalten des Lichtkanals.

Mit dem „externen Taster“ Eingang kann der Licht-/HLK Kanal unabhängig von einer Bewegungsdetektion eingeschaltet werden.

Die genauen Abläufe für den „externen Taster kurz/lang“ sind im Kapitel [4.2.1.8 Ablaufdiagramme](#) näher erklärt.

Die Parameter zu „Totzeit“ werden im folgenden Kapitel [4.2.1.6 Totzeit](#) beschrieben.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
7	Lichtkanal - Eingang – Externer Taster kurz	1 Bit	Objekt für den Eingang eines externen Tasters.
8	Lichtkanal - Eingang – Externer Taster lang	1 Bit	Objekt für den Eingang eines externen Tasters.
22	HLK - Eingang – Externer Taster kurz	1 Bit	Objekt für den Eingang eines externen Tasters.
23	HLK - Eingang – Externer Taster lang	1 Bit	Objekt für den Eingang eines externen Tasters.

Tabelle 27: Kommunikationsobjekte – Externer Taster kurz/lang

#### 4.2.1.6 Totzeit

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Totzeit nach externer Taster kurz AUS	1 s ... 30 s [5 s]	Einstellung der Zeit, die der Bewegungsmelder für eine weitere Detektion gesperrt ist, nachdem über „externer Taster kurz“ ausgeschaltet wurde.
Totzeit nach Ausschalten	1 s ... 30 s [1 s]	Einstellen der Zeit, für die der Bewegungsmelder nach Ablauf der Nachlaufzeit für weitere Erfassungen gesperrt ist.

Tabelle 28: Einstellungen – Totzeit

##### Totzeit nach externer Taster kurz AUS

Die Nutzung dieses Parameters ermöglicht es, nach dem Ausschalten des Lichts über den „externen Taster kurz“ den Raum zu verlassen, ohne dass das Licht versehentlich durch eine Bewegungserkennung wieder eingeschaltet wird.

### 4.2.1.7 Statusinformation

- Lichtkanal
- HLK Kanal

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Statusinformation	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>nicht aktiv</b></li><li>■ sendet Wert "1" bei Automatikbetrieb</li><li>■ Sendet Wert "1" bei Sperre/Handbetrieb</li></ul>	Aktivierung eines Statusobjektes.

Tabelle 29: Einstellungen – Statusinformation

Mit der Aktivierung steht jeweils ein Statusobjekt zur Verfügung.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
14	Lichtkanal - Status – Automatikbetrieb	1 Bit	Sendet den aktuellen Status.
14	Lichtkanal - Status – Sperre/Handbetrieb	1 Bit	Sendet den aktuellen Status.
29	HLK - Status – Automatikbetrieb	1 Bit	Sendet den aktuellen Status.
29	HLK - Status – Sperre/Handbetrieb	1 Bit	Sendet den aktuellen Status.

Tabelle 30: Kommunikationsobjekte – Statusinformation

## 4.2.1.8 Ablaufdiagramme

### 4.2.1.8.1 Vollautomat ohne Nachtlicht

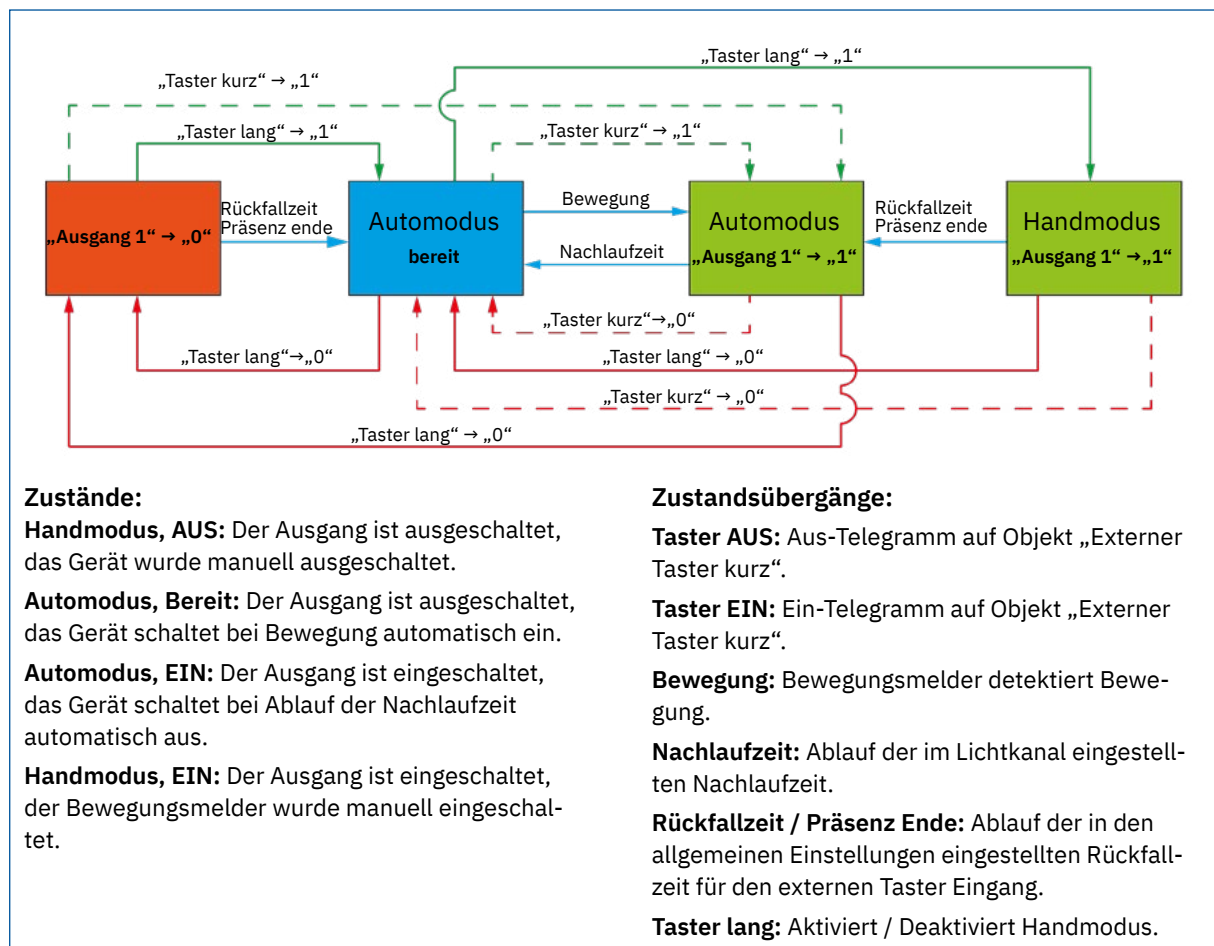


Abbildung 5: Ablaufdiagramm – Vollautomat ohne Nachtlicht

In der Betriebsart „Vollautomat“ schaltet sich der Bewegungsmelder automatisch bei Bewegung ein. Über das Objekt „Externer Taster kurz“ kann der Automatikmodus übersteuert werden und der Präsenzmelder zum Schalten gezwungen werden. Aus diesem Modus fällt der Melder automatisch zurück in den Automodus entsprechend den Einstellungen im Menü „Allgemeine Einstellungen – Rückfall externer Taster lang“.

Ist der Ausgang des Lichtkanals eingeschaltet (Zustand Automodus – "Ein" oder "Handmodus – Ein") und der Lichtkanal wird über das Objekt „Externer Taster kurz“ ausgeschaltet, so ist der Lichtkanal 10 s für die Bewegungsdetektion gesperrt, um den Raum zu verlassen und ein kurzzeitiges Wiedereinschalten zu unterbinden.

Über das Objekt „Externer Taster lang“ kann der Melder in den Handmodus geschaltet werden. Aus diesem Modus fällt der Melder automatisch zurück in den Automodus entsprechend den Einstellungen im Menü „Allgemeine Einstellungen – Rückfall externer Taster lang“.

#### 4.2.1.8.2 Vollautomat mit Nachtlicht

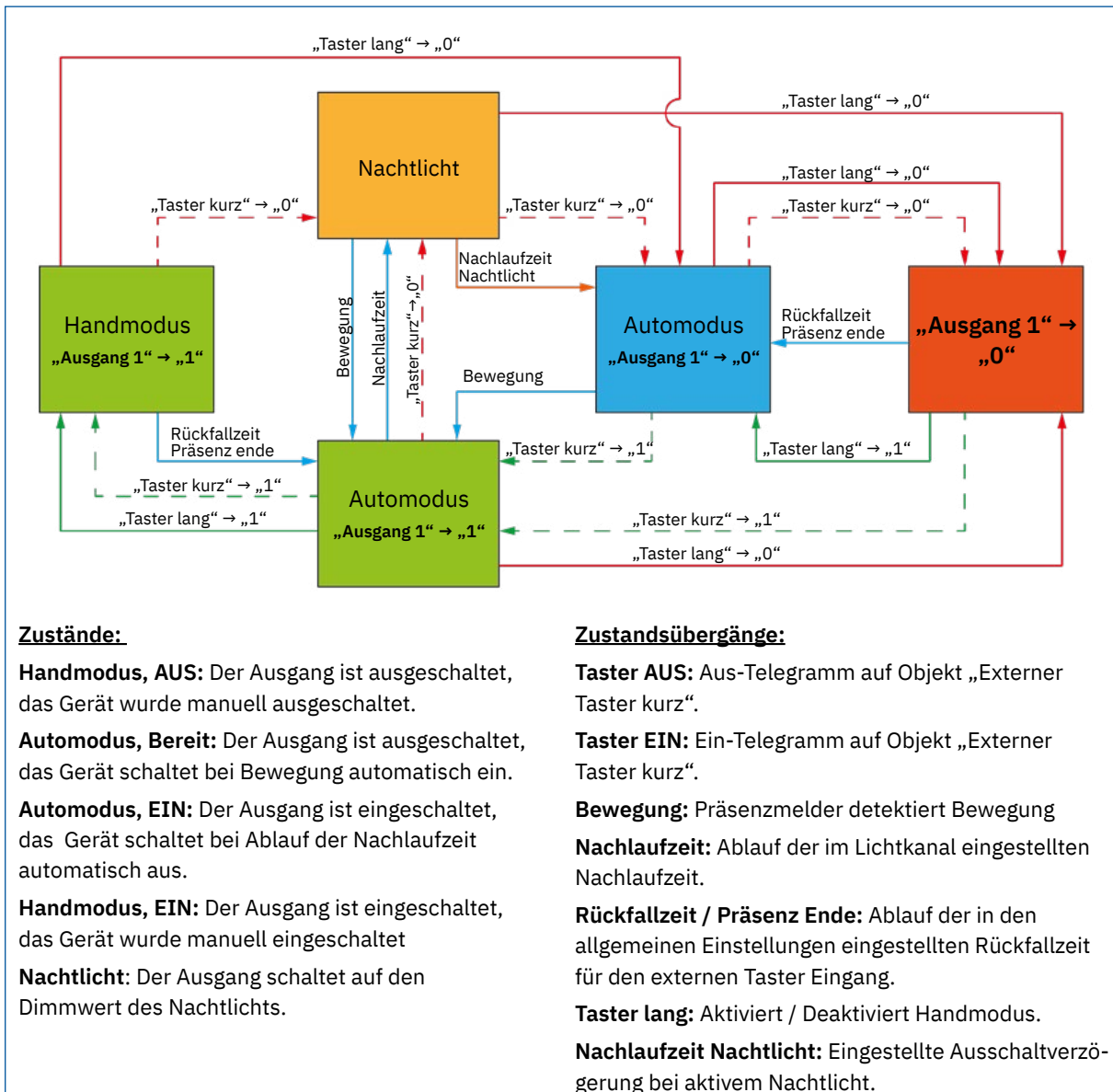


Abbildung 6: Ablaufdiagramm – Vollautomat mit Nachtlicht

Die Betriebsart Vollautomat mit Nachtlicht erweitert die Betriebsart Vollautomat um den Zustand Nachtlicht. Das Nachtlicht kann aktiviert werden, sobald der Parameter „Objekttyp für Ausgang – Licht“ auf „Dimmen absolut“ steht.

Das Nachtlicht wird eingeschaltet, sobald die Nachlaufzeit des Lichtkanals abgelaufen ist. Der Ausgang wird anschließend in den Zustand Nachtlicht geschaltet und kann somit das Licht auf eine dunklere Stufe dimmen, um den Raum sicher verlassen zu können.

### 4.2.1.8.3 Halbautomat ohne Nachtlicht

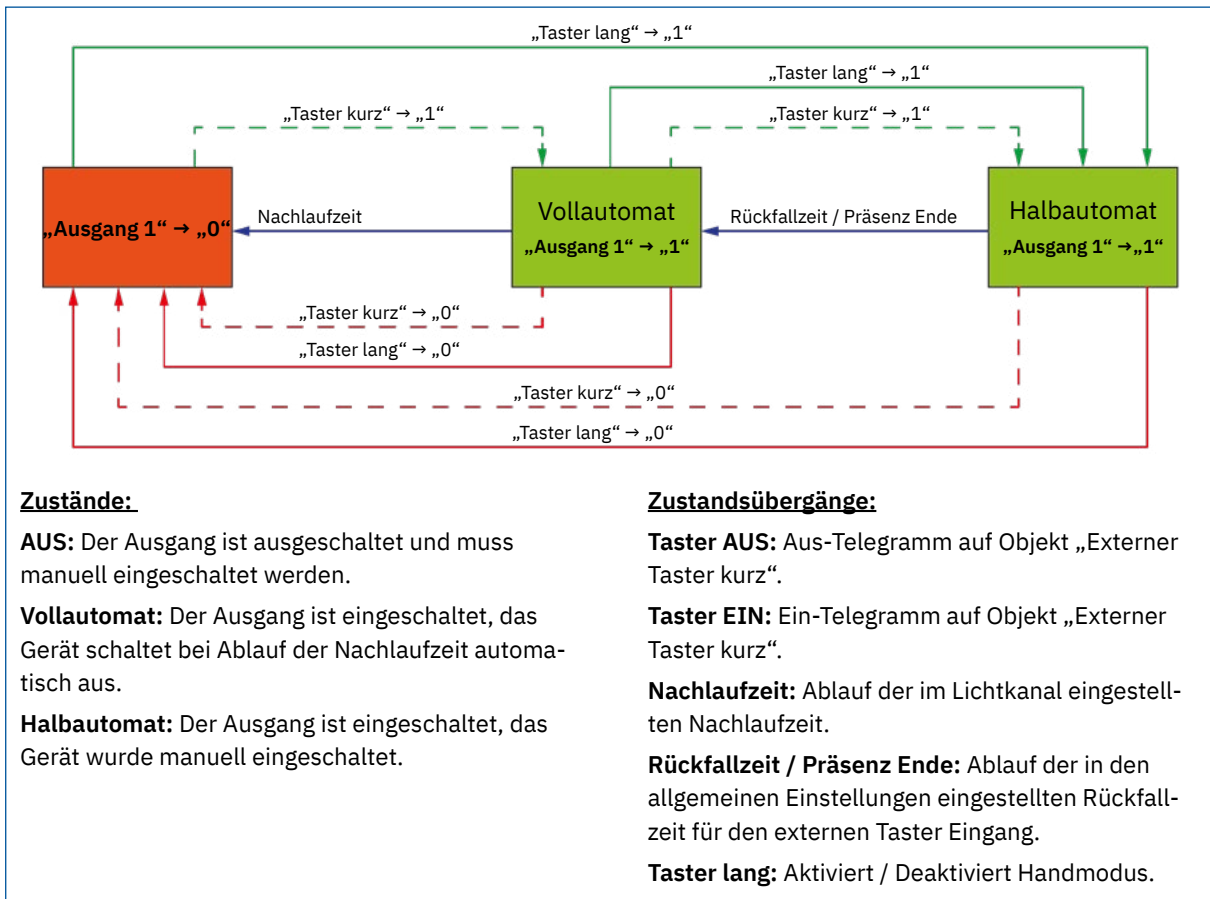


Abbildung 7: Ablaufdiagramm – Halbautomat ohne Nachtlicht

In der Betriebsart „Halbautomat“ muss der Bewegungsmelder manuell über das Objekt „externer Taster – kurz“ eingeschaltet werden. Der Lichtkanal wird nach Ablauf der Nachlaufzeit (= keine Bewegungsdetektion während der eingestellten Nachlaufzeit) wieder automatisch ausgeschaltet.

Über das Objekt „externer Taster – kurz“ kann der Lichtkanal zusätzlich übersteuert werden. So kann der Bewegungsmelder durch zweimaliges Drücken in den Handmodus gebracht werden.

#### 4.2.1.8.4 Halbautomat mit Nachtlicht

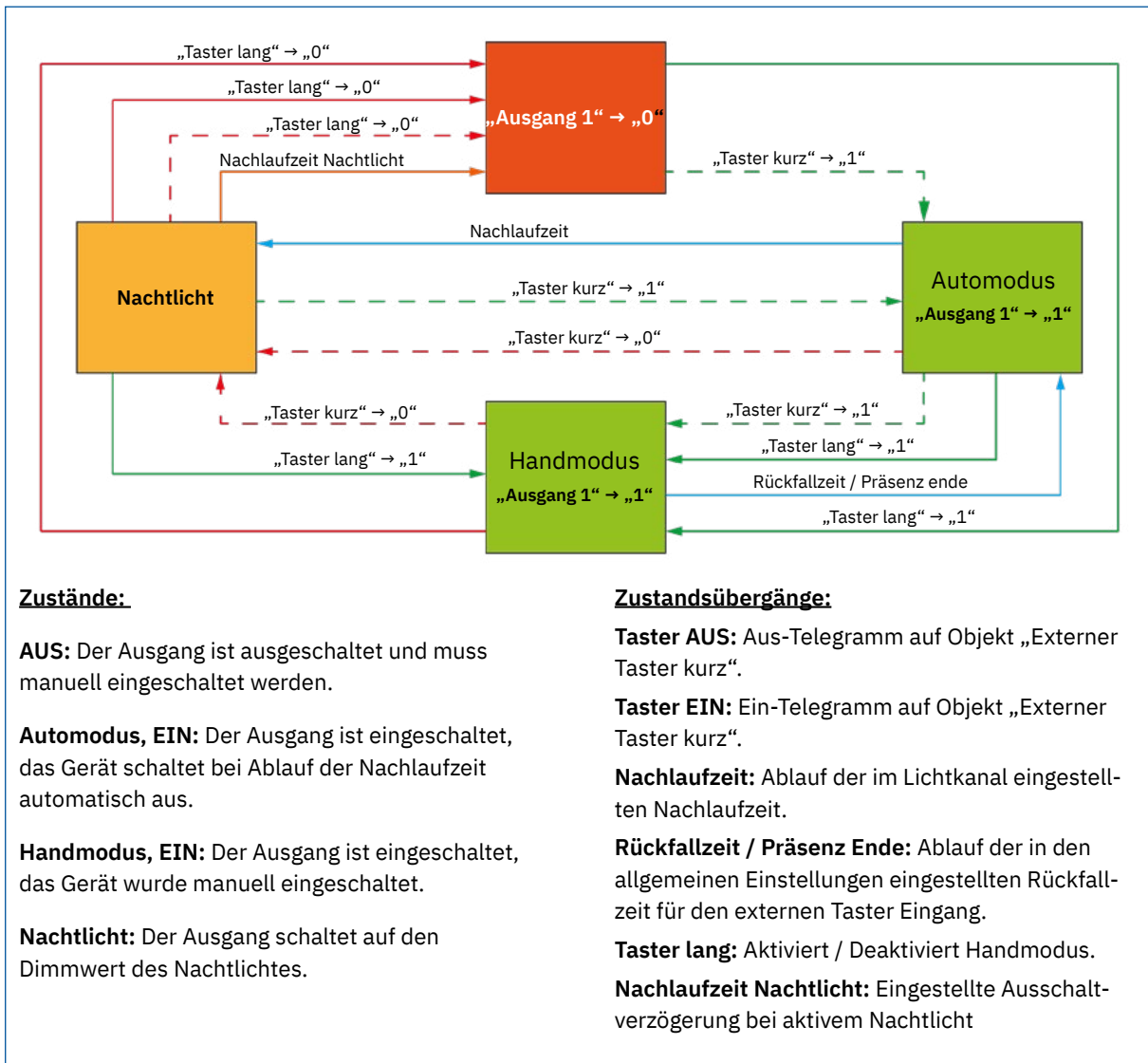


Abbildung 8: Ablaufdiagramm – Halbautomat mit Nachtlicht

Die Betriebsart „Halbautomat mit Nachtlicht“ erweitert die Betriebsart Halbautomat um den Zustand „Nachtlicht“. Das Nachtlicht kann aktiviert werden, sobald der Parameter „Objekttyp für Ausgang – Licht“ auf Dimmen absolut steht.

Das Nachtlicht wird eingeschaltet, sobald die Nachlaufzeit des Lichtkanals abgelaufen ist. Der Ausgang wird anschließend in den Zustand „Nachtlicht“ geschaltet und kann somit das Licht auf eine dunklere Stufe dimmen, um den Raum sicher verlassen zu können.

## 4.2.1.9 Master-Slave Betrieb

Im Folgenden werden die Einstellungen kurz beschrieben. Für mehr Details gibt es einen Lösungsvorschlag auf unserer Website <https://www.mdt.de/fuer-profis/tipps-tricks.html> unter „Präsenzmelder“.

### 4.2.1.9.1 Lichtkanal

In größeren Räumen reicht die Verwendung eines einzelnen Präsenz-/ Bewegungsmelders oft nicht aus. Um in jeder Ecke des Raums Bewegungen zu detektieren, müssen mehrere Melder über den gesamten Raum verteilt verwendet werden. Hier soll eine detektierte Bewegung jedoch immer zu den gleichen Einstellungen führen, unabhängig davon, in welcher Ecke des Raums die Bewegung detektiert wurde. Dazu wird ein Melder als Master geschaltet und beliebig viele weitere als Slave.

Die Einstellungen für die Master-Slave Regelung werden im Menü der einzelnen Lichtkanäle vorgenommen.

Der Master wird normal wie gewünscht als Voll- oder Halbautomat parametrierd.

Als Nachlaufzeit empfiehlt sich ein Wert von 3-5 Minuten.

Slaves werden wie folgt eingestellt:

- „Helligkeit“ → „**helligkeitsunabhängig**“.
- „Betriebsart des Kanals“ → „**Vollautomat**“.
- „Nachlaufzeit Tag/Nacht“ → kleiner als die Nachlaufzeit im Master (z.B. 1 Minute).
- „Objekttyp für Ausgang - Licht“ → „**Schalten**“.
- „Ausgangsobjekt sendet“ → „**nur EIN**“.
- „Ausgangsobjekt sendet zyklisch EIN“ → Es empfiehlt sich ein Wert von 30 Sekunden.

Die „Slaves“ senden ihr Ausgangsobjekt für „Schalten“ an das Objekt „externe Bewegung (Slave)“ des Masters.

Die nachfolgende Tabelle zeigt das dazugehörige Kommunikationsobjekt:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
9	Lichtkanal - Eingang – Externe Bewegung (Slave)	1 Bit	Eingangsobjekt für zusätzlichen (Slave) Bewegungsmelder.

Tabelle 31: Kommunikationsobjekte – Lichtkanal: Master / Slave Betrieb

#### 4.2.1.9.2 HLK Kanal

Die Master-Slave Funktion kann auch bei dem HLK Kanal angewendet werden. Die Einstellungen für den „Slave“ sind dabei die gleichen wie bei den Slaves für die Lichtgruppen. Jedoch entfallen bei dem HLK Kanal die Einstellungen für die Helligkeitswerte. Die Beobachtungsfenster sind nach den individuellen Anforderungen einzustellen.

**Wichtig:** Solange der Slave in seiner Nachlaufzeit ist, sendet er zyklisch eine „1“ an den Master. Nach der letzten gesendeten „1“ läuft die Nachlaufzeit des Masters ab. Erst danach schaltet dieser seinen Ausgang aus. Damit addiert sich in diesem Falle die Nachlaufzeit aus Master und Slave.

Die nachfolgende Tabelle zeigt das dazugehörige Kommunikationsobjekt:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
24	HLK - Eingang – Externe Bewegung	1 Bit	Eingangsobjekt für zusätzlichen (Slave) Bewegungsmelder.

Tabelle 32: Kommunikationsobjekte – HLK Kanal: Master / Slave Betrieb

## 4.2.2 Alarm-/ Meldekanal

Die Meldefunktion kann dazu verwendet werden, einen Raum bei Abwesenheit zu überwachen und bei Bewegungsdetektion bestimmte Aktionen aufzurufen.

**Wichtig:** Der Alarm-/Meldekanal ist immer helligkeitsunabhängig.

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Stör-/ Bewegungsfilter	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv, keine Filterung</b></li> <li>■ aktiv, Störungen/kurze Bewegungen filtern</li> </ul>	Aktivierung eines Bewegungsfilters bei Bereitschaft (= Ausgang ist nicht aktiv).
Wenn „Stör-/ Bewegungsfilter“ → „aktiv, Störungen oder kurze Bewegungen filtern“		
Länge des Beobachtungszeitfensters	1 ... 5 s [2 s]	Einstellung der Zeit, wie lang ein Zeitfenster zur Detektion offen ist.
Anzahl der Beobachtungszeitfenster	2 ... 5 [3]	Einstellung, wie viele Zeitfenster zur Detektion offen sind.
Nachlaufzeit "Tag"	1 s – 4 h [3 min]	Einstellung der Nachlaufzeit im Tagbetrieb.
Nachlaufzeit "Nacht"	1 s – 4 h [30 s]	Einstellung der Nachlaufzeit im Nachtbetrieb.
Sperrobjekt oder Freigabeobjekt	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Sperrobjekt</b></li> <li>■ Freigabeobjekt</li> </ul>	Einstellung, ob ein Freigabe- oder ein Sperrobjekt verwendet werden soll.
Rückfall Zwangsführung/Sperre (Allgemeine Einstellung)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Einstellung, ob der Kanal auf Rückfall Zwangsführung/Sperre in den allgemeinen Einstellungen reagieren soll. <b>Nur verfügbar bei „Sperrobjekt“.</b>
Ausgangsobjekte für Tag/Nacht	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>ein gemeinsames Objekt</b></li> <li>■ getrennte Objekte</li> </ul>	Einstellung, ob „Tag“ und „Nacht“ über ein Objekt oder getrennte Objekte gesendet werden soll.
Ausgangsobjekt sendet bei	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nur EIN</li> <li>■ <b>EIN und AUS</b></li> </ul>	Einstellung eines Filters für das Ausgangsobjekt.
Ausgangsobjekt sendet zyklisch	<b>nicht aktiv</b> 10 s – 60 min	Aktivierung des zyklischen Sendens für das Ausgangsobjekt.

Tabelle 33: Einstellungen – Alarm-/ Meldekanal

### Störungs-/ Bewegungsfilter

Um Fehldetektionen zu vermeiden kann ein Störungs und Bewegungsfilter aktiviert werden, der sehr kurze Bewegungen z.B. durch Zugluft herausfiltert. Wird dieser Filter aktiviert, so können in der Folge die Parameter „**Länge des Beobachtungszeitfensters**“ und „**Anzahl der Beobachtungszeitfenster**“.

Dies bewirkt, dass für das Einschalten eine längere Detektion erforderlich ist. Um den Kanal einzuschalten, muss in jedem der eingestellten Beobachtungszeitfenster mindestens eine Detektion stattgefunden haben. So müsste z.B. bei 3 Beobachtungszeitfenstern und einer jeweiligen Länge von 2 s mindestens eine Detektion in den ersten 2 s erfolgen, mindestens eine Detektion in den zweiten 2 s und mindestens eine Detektion in den dritten 2 s. Somit dauert es mindestens 6 s bis der Alarmkanal auslöst.

Wird der Bewegungsfilter nicht aktiviert so erfolgt die Detektion bei nur einer Bewegung.

### Nachlaufzeit

Diese Zeit definiert die Ausschaltverzögerung, die nach der letzten Detektion einer Bewegung bis zum Ausschalten des Ausgangs abläuft. So würde bei einer Nachlaufzeit von 3 min der Meldekanal bei einer detektierten Bewegung für mindestens 3 min eingeschaltet werden. Jede Neudetektion startet die Nachlaufzeit erneut. Diese Zeit kann für Tag und Nacht unterschiedlich eingestellt werden.

### Sperrobject oder Freigabeobject

Mit diesem Parameter kann eingestellt werden, welches der beiden Objekte aktiv ist. Das Sperrobject schaltet den Kanal mit einer „1“ ab. Das Freigabeobject aktiviert den Kanal mit einer „1“. Wenn der Parameter als Sperrobject parametrisiert wird, besteht die Möglichkeit mit dem Parameter „**Rückfall Zwangsführung/Sperre (Allgemeine Einstellung)**“ einzustellen, ob der Kanal auf die Konfiguration zu „Rückfall Zwangsführung/Sperre“ im Menü „Allgemeinen Einstellungen“ reagieren soll oder nicht.

### Ausgangsobjekte für "Tag" / "Nacht"

Hier wird eingestellt, ob über ein gemeinsames Objekt oder getrennte Objekte für "Tag" und "Nacht" geschaltet wird. Über getrennte Objekte kann z.B. für Tag eine andere Aktion ausgeführt werden als für Nacht.

### Ausgangsobject sendet bei

Mit diesem Parameter kann ein Sendefilter für den Ausgang aktiviert werden. Dabei wird festgelegt, ob der Kanal nur bei „EIN“-Telegrammen senden soll oder bei „EIN“ und „AUS“ Telegrammen.

### Ausgangsobject sendet zyklisch

Beeinflusst ob, und in welchen Abständen das Ausgangsobject seinen Wert zyklisch in einem festzulegenden Intervall sendet.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
34	Alarm - Ausgang – Schalten	1 Bit	Senden eines Alarms (gemeinsames Objekt).
34	Alarm - Ausgang (Tag) – Schalten	1 Bit	Senden eines Alarms im Tagbetrieb.
35	Alarm - Ausgang (Nacht) – Schalten	1 Bit	Senden eines Alarms im Nachtbetrieb.
42	Alarm - Eingang – Sperre	1 Bit	Sperren der Alarm-/Meldefunktion.
42	Alarm - Eingang – Freigeben	1 Bit	Freigeben der Alarm-/Meldefunktion.

Tabelle 34: Kommunikationsobjekte – Alarm-/ Meldekanal

### 4.3 Szenen

Mit der Szenenfunktion können durch Empfang der entsprechenden Szenen-Nummern Aktionen für den Lichtkanal ausgelöst werden.

**Wichtig:** Szenen sind nur für Lichtkanäle und nicht für den HLK Kanal sowie den Alarm-/Meldekanal möglich. Es können nur Aktionen für Lichtkanäle eingestellt werden, die im Menü „Auswahl der Kanäle“ aktiviert wurden.

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Szene A - H Nummer	<b>nicht aktiv</b> 1 – 64	Einstellung der Szenen-Nummer.
Szene A - H Lichtkanal	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ Sperre aktiv, einschalten</li> <li>■ Sperre aktiv, ausschalten</li> <li>■ Sperre aktiv, verriegeln</li> <li>■ Sperre deaktivieren (letzter Status)</li> <li>■ Sperre deaktivieren, AUS</li> <li>■ Externen Tastereingang kurz auf Wert "1" setzen</li> <li>■ Externen Tastereingang kurz auf Wert "0" setzen</li> <li>■ Externen Tastereingang lang (Handbetrieb) auf Wert "1" setzen</li> <li>■ Externen Tastereingang lang (Handbetrieb) auf Wert "0" setzen</li> <li>■ Objekt Tag/Nacht auf "Tag" setzen (für alle Kanäle)</li> <li>■ Objekt Tag/Nacht auf "Nacht" setzen (für alle Kanäle)</li> </ul>	Einstellung der auszuführenden Aktion für den Aufruf einer Szene.

Tabelle 35: Einstellungen – Szenen

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
3	Szene – Eingang	1 Byte	Aufruf einer Szene.

Tabelle 36: Kommunikationsobjekte – Szenen

## 4.4 Helligkeit

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Helligkeit senden bei Änderung von	nicht aktiv, 5 % – 50% <b>[10 %]</b>	Einstellung, ob und ab welcher Änderung der Messwert gesendet wird.
Messwert zyklisch senden	<b>nicht aktiv</b> 5 s – 30 min	Einstellung, ob und mit welchem Abstand der Messwert zyklisch gesendet wird.
Korrekturwert	- 50 % – 70 % <b>[0 %]</b>	Anhebung/Absenkung des Wertes, zur Korrektur der gemessenen Helligkeit.
Raum-Reflexionsfaktor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1</li> <li>■ 0,7 sehr hoch</li> <li>■ 0,5 hoch</li> <li>■ <b>0,4 mittel</b></li> <li>■ 0,3 niedrig</li> <li>■ 0,25 niedrig</li> <li>■ 0,2 sehr niedrig</li> </ul>	Reflexionsgrad der Umgebung.
<b>Schwellwertschalter</b>		
Schwellwertschalter	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Aktivierung eines Schwellwertschalters.
Schwellwertschalter schaltet bei	5 Lux– 1000 Lux <b>[300 Lux]</b>	Einstellung der Schwelle bei welcher der Schwellwertschalter umschaltet = definierter Einschaltpunkt.
Hysterese des Schwellwertschalters	5 Lux– 200 Lux <b>[30 Lux]</b>	Abstand zwischen Aus- und Einschaltpunkt. Ausschaltpunkt = Wert für Schalten des Schwellwertschalters – Hysterese.
Objektwert bei „Tag“ und Überschreitung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>EIN</b></li> <li>■ AUS</li> </ul>	Einstellung des zu sendenden Wertes.
Objektwert bei „Nacht“ und Überschreitung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>EIN</b></li> <li>■ AUS</li> </ul>	Einstellung des zu sendenden Wertes.
Objektwert bei Unterschreitung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>EIN</b></li> <li>■ AUS</li> </ul>	Einstellung des zu sendenden Wertes.
Senden bei „Tag“ / „Nacht“	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ nur EIN</li> <li>■ nur AUS</li> <li>■ <b>EIN und AUS</b></li> </ul>	Einstellung des Sendefilters für den Tag- bzw. Nachtbetrieb

Tabelle 37: Einstellungen – Helligkeit

Der Parameter "**Helligkeit senden bei Änderung von**" legt fest ob, und bei welcher prozentualen Änderung der aktuelle Messwert gesendet wird. Steht die Einstellung auf „nicht aktiv“, so sendet der Sensor, egal wie groß die Änderung ist, keinen Wert.

Mit dem Parameter "**Messwert zyklisch senden**" kann beeinflusst werden ob, und in welchem Abstand der aktuelle Messwert zyklisch gesendet wird.

**Hinweis:** Die Sendeaktionen können unabhängig voneinander aktiviert oder deaktiviert werden. Sind beide Parameter deaktiviert so wird kein Wert gesendet.

Der **Korrekturwert** (Helligkeit) dient der Anhebung/Absenkung des tatsächlich gemessenen Wertes. Das Objekt "Helligkeit – Messwert senden" sendet den korrigierten Helligkeitswert.

**Hinweis:** Der Korrekturwert wird prozentual eingegeben. So verschiebt die Eingabe von -10 % den zu sendenden Wert bei einem gemessenen Wert von 400 Lux um 40 Lux nach unten.

Der **Raum-Reflexionsfaktor** gibt an wie viel Prozent des ausgestrahlten Lichts von der Umgebung reflektiert werden. Der Wert "1" bedeutet dabei, dass 100 % des ausgesandten Lichtes zurückgeworfen wird. Bei dunklen Böden passt meist ein Reflexionsfaktor von 0,25.

Das gerät misst auf Arbeitsplatzhöhe z.B. 400 Lux und unter der Decke lediglich 100 Lux. Diese werden dann auf 400 Lux umgerechnet.

#### Kommunikationsobjekt "Einschaltswelle für Lichtkanäle einstellen"

Mit diesem Objekt ist es möglich eine Einschaltswelle für die Helligkeit über den Bus an das Gerät zu senden. Dieser Wert ersetzt für den aktiven Tag/Nacht Modus die unter „Allgemeine Einstellungen“ vorgegebene „Einschaltswelle für Tag/Nacht“. Nach einem Busspannungsausfall arbeitet das Gerät wieder mit den voreingestellten Werten. Das Objekt ist permanent eingeblendet.

Zusätzlich kann ein **Schwellwertschalter** für eine bestimmte Helligkeit eingestellt werden. Dieser kann mit einer Hysterese, welche zu häufiges Umschalten vermeidet, eingestellt werden.

Das Zusammenspiel von Hysterese und Schwellwert verdeutlicht die nachfolgende Grafik:

Schwellwertschalter schaltet bei: 1800 Lux  
Hysterese: 600 Lux

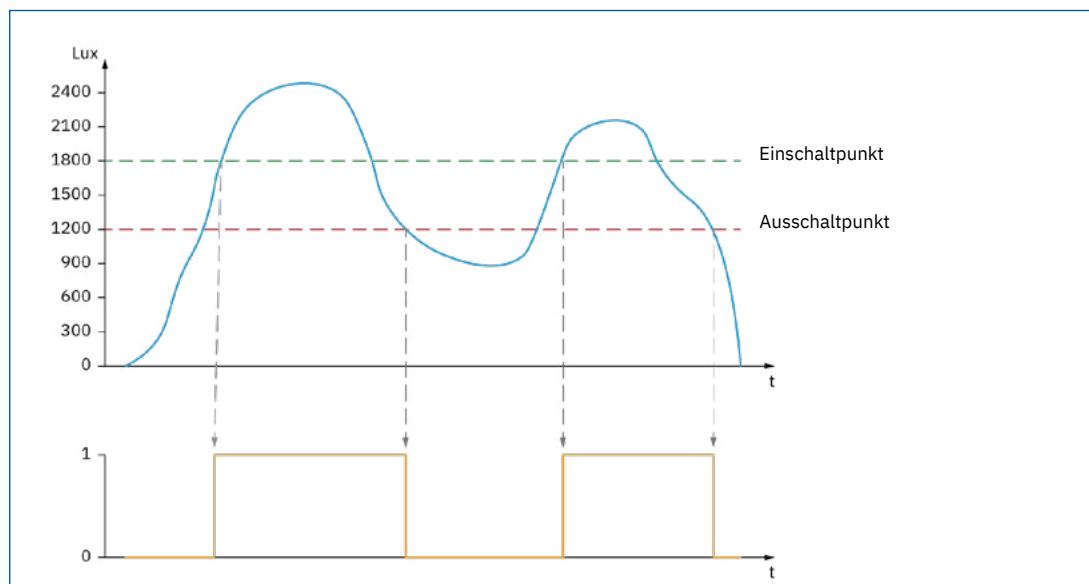


Abbildung 9: Diagramm – Schwellwertschalter / Hysterese

Die **Objektwerte** und die **Sendebedingungen** können mit den weiteren Parametern beliebig festgelegt werden. Es kann sowohl die Polarität als auch ein Sendefilter eingestellt werden.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
50	Helligkeit – Schwellwertschalter	1 Bit	Senden des eingestellten Wertes bei Über-/Unterschreitung
51	Helligkeit – Messwert senden	2 Byte	Sendet den Messwert des Helligkeitssensors.
52	Helligkeit – Einschaltsschwelle für Lichtkanäle einstellen	2 Byte	Empfängt einen Wert für die Einschaltsschwelle für Lichtkanäle.

Tabelle 38: Kommunikationsobjekte – Helligkeit

## 4.5 Temperatur

Mit der Temperaturmessung kann die Temperatur im Raum gemessen werden und auf den Bus gesendet werden.

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Temperaturmessung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Aktivierung der Temperaturmessung.
Messwert senden bei Änderung von	nicht aktiv 0,1 K – 1 K [0,2 K]	Einstellung bei welcher Änderung der Messwert gesendet wird.
Messwert zyklisch senden	nicht aktiv 1 min – 120 min	Einstellung ob, und in welchem Intervall der Messwert zyklisch gesendet wird.
Abgleichwert für Sensor	-80 ... 50 x 0,1 K [0 K]	Einstellung des Wertes um den die Temperatur korrigiert wird.

Tabelle 39: Einstellungen – Temperatur

### Sendefunktionen

Der Parameter "**Messwert senden bei Änderung von**" legt fest ob, und bei welcher prozentualen Änderung der aktuelle Messwert gesendet wird. Steht die Einstellung auf „nicht aktiv“, so sendet der Sensor, egal wie groß die Änderung ist, keinen Wert.

Mit dem Parameter "**Messwert zyklisch senden**" kann beeinflusst werden ob, und in welchem Abstand der aktuelle Messwert zyklisch gesendet wird.

**Hinweis:** Die Sendefunktionen können unabhängig voneinander aktiviert oder deaktiviert werden. Sind beide Parameter deaktiviert so wird nie ein Wert gesendet.

### Abgleichwert für Sensor

Dieser Wert dient der Anhebung/Absenkung des tatsächlich gemessenen Wertes. Es wird der korrigierte Wert gesendet.

**Hinweis:** Der Wert wird mit dem Faktor „x 0,1 K“ eingegeben. Eine Eingabe von "25" hebt den gesendeten Temperaturwert um 2,5 °C an.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
49	Temperatur – Messwert senden	2 Byte	Senden des aktuellen Temperaturwertes.

Tabelle 40: Kommunikationsobjekte – Temperatur

## 4.6 Logik

### 4.6.1 Aktivierung der Logikfunktion

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Logikfunktion 1 - 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Aktivierung der jeweiligen Logikfunktion.
Eingänge nach Busspannungswiederkehr abfragen	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ aktiv</li> </ul>	Einstellung, ob die Eingänge nach Wiederkehr der Busspannung aktiv abgefragt werden sollen.

Tabelle 41: Einstellungen – Aktivierung der Logikfunktion

Nach der Aktivierung der Logikfunktion wird ein Untermenü für die entsprechende Logikfunktion eingeblendet in welchem die Logik entsprechend weiter parametrieren werden kann.

### 4.6.2 Logikeinstellungen

Es sind zwei Beschriftungsfelder verfügbar:

Beschreibung der Funktion	Beleuchtung
Zusatztext	Außenbeleuchtung Terrasse

Abbildung 10: Logik – Textfelder: Beschreibung und Zusatztext

Für beide Felder können Texte mit bis zu 40 Zeichen hinterlegt werden.

Der eingegebene Text zur "**Beschreibung der Funktion**" erscheint sowohl im Menü hinter der entsprechen den Logik als auch bei den Kommunikationsobjekten der Logik.

<ul style="list-style-type: none"> <li>– Logikfunktionen</li> <li>Logik 1: Beleuchtung</li> </ul>	...	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <span style="font-size: small;">■ ↵ 110</span>    Logik 1: Beleuchtung    Ausgang 1                 </div>
---	-----	---

Abbildung 11: Logik – Darstellung der Beschreibung

Der „**Zusatztext**“ ist lediglich eine zusätzliche Information zur Logik. Dieser wird sonst nirgendwo sichtbar.

Es können bis zu 4 verschiedene Logikfunktionen umgesetzt werden. Jede Logikfunktion kann bis zu 2 interne Objekte und bis zu 4 externe Objekte miteinander verknüpfen und auswerten. Über die Sendebedingung kann das Sendeverhalten des Ausgangs angepasst werden.

Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Einstellungen:

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Funktion	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>AND</b></li> <li>■ OR</li> <li>■ XOR</li> </ul>	Einstellung der Logikfunktion.
Ausgangsobjekt	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Schalten</b></li> <li>■ Szene</li> <li>■ Wert</li> <li>■ Zwangsführung 2 Bit</li> </ul>	Einstellung des Ausgangsobjektes für die Logik.
<b>Einstellung für Ausgangsobjekt „Schalten“</b>		
Sendebedingung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ bei Eingangstelegramm</li> <li>■ <b>bei Änderung Ausgang</b></li> <li>■ nur "0" senden bei Änderung Ausgang</li> <li>■ nur "1" senden bei Änderung Ausgang</li> <li>■ nur "0" senden bei Eingangstelegramm</li> <li>■ nur "1" senden bei Eingangstelegramm</li> </ul>	Einstellung der Bedingung, nach welcher der Ausgang sendet.
Ausgang	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>normal</b></li> <li>■ invertiert</li> </ul>	Einstellung, wie das Ausgangsobjekt gesendet wird.
<b>Einstellung für Ausgangsobjekt „Szene“</b>		
Sendebedingung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ bei Eingangstelegramm</li> <li>■ <b>bei Änderung Ausgang</b></li> <li>■ nur Szene für "Falsch" bei Änderung Ausgang senden</li> <li>■ nur Szene für "Wahr" bei Änderung Ausgang senden</li> <li>■ nur Szene für "Falsch" bei Eingangstelegramm senden</li> <li>■ nur Szene für "Wahr" bei Eingangstelegramm senden</li> </ul>	Einstellung der Bedingung, nach welcher der Ausgang sendet.
Szenennummer für Ausgangswert "Falsch" / "Wahr"	nicht aktiv, 1 – 64 <b>[1]</b>	Einstellen der zu sendenden Szene.

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
<b>Einstellung für Ausgangsobjekt „Wert“</b>		
Sendebedingung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ bei Eingangstelegramm</li> <li>■ <b>bei Änderung Ausgang</b></li> <li>■ nur Wert für "Falsch" bei Änderung Ausgang senden</li> <li>■ nur Wert für "Wahr" bei Änderung Ausgang senden</li> <li>■ nur Wert für "Falsch" bei Eingangstelegramm senden</li> <li>■ nur Wert für "Wahr" bei Eingangstelegramm senden</li> </ul>	Einstellung der Bedingung, nach welcher der Ausgang sendet.
Datenpunkttyp	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>1 Byte DPT 5.005 Dezimalfaktor (0...255)</b></li> <li>■ 1 Byte DPT 5.001 Prozentwert (0...100%)</li> </ul>	Einstellung des Datenpunkttyps für den zu sendenden Wert.
Wert für Ausgangswert "Falsch" / "Wahr"	0 ... 255 [0]	Einstellen des zu sendenden Wertes. <b>Bei DPT „1 Byte Dezimalfaktor“.</b>
Wert für Ausgangswert "Falsch" / "Wahr"	0 % – 100 % [0%]	Einstellen des zu sendenden Wertes. <b>Bei DPT „1 Byte Prozentwert“.</b>
<b>Einstellung für Ausgangsobjekt „Zwangsführung 2 Bit“</b>		
Sendebedingung	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ bei Eingangstelegramm</li> <li>■ <b>bei Änderung Ausgang</b></li> <li>■ nur Wert für "Falsch" bei Änderung Ausgang senden</li> <li>■ nur Wert für "Wahr" bei Änderung Ausgang senden</li> <li>■ nur Wert für "Falsch" bei Eingangstelegramm senden</li> <li>■ nur Wert für "Wahr" bei Eingangstelegramm senden</li> </ul>	Einstellung der Bedingung, nach welcher der Ausgang sendet.
Zwangsführung für Ausgangswert "Falsch" / "Wahr"	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>00 - keine Priorität, Aus</b></li> <li>■ 01 - keine Priorität, Ein</li> <li>■ 10 - Priorität, Aus</li> <li>■ 11 - Priorität, Ein</li> </ul>	Einstellen des zu sendenden Wertes.
<b>Einstellungen: Eingänge</b>		
Interner Eingang A/B	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>nicht aktiv</b></li> <li>■ normal</li> <li>■ invertiert</li> </ul>	Aktivierung eines internen Objektes als Eingang und Einstellung, ob es normal oder invertiert genutzt wird.

ETS Text	Wertebereich [Standardwert]	Kommentar
Objektnummer	0 ... 255 [0]	Auswahl des internen Objektes, das als Eingang für die Logik aktiv ist.
Externer Eingang C-F	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ nicht aktiv</li> <li>■ normal</li> <li>■ invertiert</li> </ul>	Aktivierung eines externen Objektes als Eingang und Einstellung, ob es normal oder invertiert genutzt wird.
Logikeingang nach Reset vorbelegen mit	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wert "0"</li> <li>■ Wert "1"</li> </ul>	Einstellung des Wertes, mit dem der Eingang nach Busspannungswiederkehr vorbelegt wird.

Tabelle 42: Einstellungen – Logik

Die **Sendebedingungen** erklären sich wie folgt (die Texte variieren je nach Ausgangsobjekt):

- **bei Eingangstelegramm:** Der Ausgangswert wird bei jedem Eingangstelegramm gesendet, egal ob sich der Ausgangswert geändert hat oder nicht.
- **bei Änderung Ausgang:** Der Ausgangswert wird nur gesendet, wenn sich der Ausgang geändert hat.
- **nur "0"/"1" / Wert/Szene für "Falsch"/"Wahr" senden bei Änderung Ausgang:** Der Ausgangswert wird nur gesendet, wenn sich der Ausgang ändert und die Logik den entsprechenden Wert (0/1) hat.
- **nur "0"/"1" / Wert/Szene für "Falsch"/"Wahr" senden bei Eingangstelegramm:** Ausgangswert wird gesendet bei jedem Eingangstelegramm und wenn die Logik den entsprechenden Wert (0/1) hat.

**Interne Eingänge** können mit allen vorhandenen Objekten des Gerätes verbunden werden.

**Wichtig:** Es können nur Bit Werte richtig ausgewertet werden.

**Externe Eingänge** können nur mit 1 Bit Objekten verknüpft werden.

**Hinweis:** Im Falle eines Resets (Busspannungsausfall/-wiederkehr) sind die externen Eingänge in einem nicht definierten Zustand. In diesem Falle können die Eingänge mit Werten (1/0) vorbelegt werden um die Funktion der Logik aufrecht zu erhalten. Diese Werte gelten solange bis gültige Werte von den externen Objekten folgen (z.B. Statusmeldungen).

Die nachfolgende Tabelle zeigt die dazugehörigen Kommunikationsobjekte:

Nr.	Name/Objektfunktion	Länge	Verwendung
53	Logik 1: – Eingang C	1 Bit	Externer Eingang für die Logikfunktion.
<b>+1</b>	<b>Logik 1: – Eingang (D - F)</b>		
57	Logik 1: – Ausgang 1		Ausgang der Logikfunktion. DPT entsprechend Parametereinstellung.
<b>+5</b>	<b>nächste Logik</b>		

Tabelle 43: Kommunikationsobjekte – Logik

## 5 Index

### 5.1 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Anschlussschema .....	6
Abbildung 2: Aufbau und Bedienung .....	7
Abbildung 3: Erfassungsbereich .....	7
Abbildung 4: Inbetriebnahme mit ETS – Sicherheit: Gerätezertifikat hinzufügen .....	9
Abbildung 5: Ablaufdiagramm – Vollautomat ohne Nachtlicht .....	32
Abbildung 6: Ablaufdiagramm – Vollautomat mit Nachtlicht .....	33
Abbildung 7: Ablaufdiagramm – Halbautomat ohne Nachtlicht .....	34
Abbildung 8: Ablaufdiagramm – Halbautomat mit Nachtlicht .....	35
Abbildung 10: Logik – Textfelder: Beschreibung und Zusatztext .....	45
Abbildung 11: Logik – Darstellung der Beschreibung .....	45

## 5.2 Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Allgemeine Einstellungen .....	10
Tabelle 2: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Szenen .....	10
Tabelle 3: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Lichtkanal .....	11
Tabelle 4: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: HLK-Kanal .....	11
Tabelle 5: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Alarm-/ Meldekanal.....	12
Tabelle 6: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Temperatur .....	12
Tabelle 7: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Helligkeit.....	12
Tabelle 8: Kommunikationsobjekte – Standardeinstellungen: Logik.....	13
Tabelle 9: Allgemeine Einstellungen.....	15
Tabelle 10: Kommunikationsobjekte – Allgemeine Einstellungen.....	16
Tabelle 11: Einstellungen – Auswahl der Kanäle .....	17
Tabelle 12: Grundeinstellungen – Lichtkanal .....	18
Tabelle 13: Kommunikationsobjekte – Grundeinstellungen: Lichtkanal .....	19
Tabelle 14: Einstellungen – Grundeinstellungen: HLK Kanal.....	20
Tabelle 15: Kommunikationsobjekte – Grundeinstellungen: HLK Kanal .....	21
Tabelle 16: Einstellungen – Zwangsführung / Sperrobject .....	22
Tabelle 17: Kommunikationsobjekte – Zwangsführung / Sperrobject .....	23
Tabelle 18: Einstellungen – Ausgangsobjekte.....	23
Tabelle 19: Einstellungen – Ausgangsobjekt: Schalten .....	24
Tabelle 20: Kommunikationsobjekte – Ausgangsobjekt: Schalten.....	24
Tabelle 21: Einstellungen – Ausgangsobjekt: Dimmen absolut.....	25
Tabelle 22: Kommunikationsobjekte – Ausgangsobjekt: Dimmen absolut .....	26
Tabelle 23: Einstellungen – Ausgangsobjekt: Szene .....	27
Tabelle 24: Kommunikationsobjekte – Ausgangsobjekt: Szene .....	27
Tabelle 25: Einstellungen – Sendebedingungen für Ausgangsobjekte.....	28
Tabelle 26: Einstellungen – Externer Taster kurz/lang.....	29
Tabelle 27: Kommunikationsobjekte – Externer Taster kurz/lang.....	30
Tabelle 28: Einstellungen – Totzeit.....	30
Tabelle 29: Einstellungen – Statusinformation .....	31
Tabelle 30: Kommunikationsobjekte – Statusinformation.....	31
Tabelle 31: Kommunikationsobjekte – Lichtkanal: Master / Slave Betrieb .....	36
Tabelle 32: Kommunikationsobjekte – HLK Kanal: Master / Slave Betrieb .....	37
Tabelle 33: Einstellungen – Alarm-/ Meldekanal .....	38
Tabelle 34: Kommunikationsobjekte – Alarm-/ Meldekanal.....	39
Tabelle 35: Einstellungen – Szenen .....	40
Tabelle 36: Kommunikationsobjekte – Szenen .....	40
Tabelle 37: Einstellungen – Helligkeit.....	41
Tabelle 38: Kommunikationsobjekte – Helligkeit.....	43
Tabelle 39: Einstellungen – Temperatur.....	44
Tabelle 40: Kommunikationsobjekte – Temperatur .....	44
Tabelle 41: Einstellungen – Aktivierung der Logikfunktion .....	45
Tabelle 42: Einstellungen – Logik .....	48
Tabelle 43: Kommunikationsobjekte – Logik.....	48

## 6 Anhang

### 6.1 Gesetzliche Bestimmungen

Die oben beschriebenen Geräte dürfen nicht in Verbindung mit Geräten benutzt werden, welche direkt oder indirekt menschlichen-, gesundheits- oder lebenssichernden Zwecken dienen. Ferner dürfen die beschriebenen Geräte nicht benutzt werden, wenn durch ihre Verwendung Gefahren für Menschen, Tiere oder Sachwerte entstehen können. Lassen Sie das Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Plastikfolien /-tüten etc. können für Kinder zu einem gefährlichen Spielzeug werden.

### 6.2 Entsorgung



Werfen Sie die Altgeräte nicht in den Hausmüll. Das Gerät enthält elektrische Bauteile, welche als Elektronikschrott entsorgt werden müssen. Das Gehäuse besteht aus wiederverwertbarem Kunststoff.

### 6.3 Montage



#### **Lebensgefahr durch elektrischen Strom!**

Alle Tätigkeiten am Gerät dürfen nur durch Elektrofachkräfte erfolgen. Die länderspezifischen Vorschriften, sowie die gültigen KNX-Richtlinien sind zu beachten.

Die Geräte sind für den Betrieb in der Europäischen Union und im Vereinigten Königreich zugelassen und tragen das CE und UKCA Zeichen.

Die Verwendung in den USA und Kanada ist nicht gestattet!

### 6.4 Historie

V 1.0 Erste Version des technischen Handbuchs

DB V 1.0 11/2025