

# Lösungsvorschlag MDT

Stand 06/2019



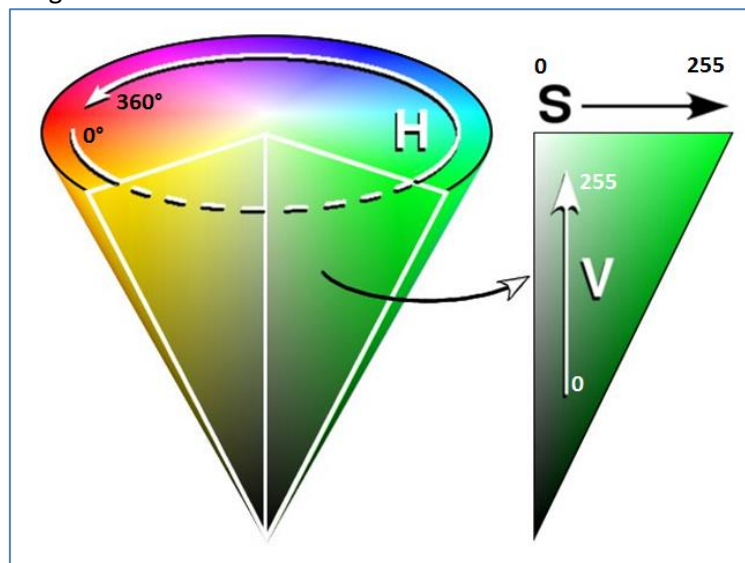
## RGB/W Farbansteuerung über HSV

### Anwendungsbeispiel:

Die Ansteuerung des MDT Dali Gateways kann vom MDT Glastaster 2 Smart als Zwei-Tastenfunktion, Ein-Tastenfunktion oder im gemischten Betrieb realisiert werden.

Um den gesamten Farbraum nutzen zu können werden alle Teile (H/S/V) der HSV Steuerung benötigt. Desweiteren muss ein Dali EVG bzw. eine Leuchte mit dem DT8 genutzt werden.

Das nachfolgende Bild gibt einen ersten Eindruck über die Farbauswahl mittels Der HSV Steuerung.



### Verwendbare Geräte:

#### MDT Glastaster II Smart / MDT Taster Smart 86

BE-GT20x.01/ BE-GT2Tx.01/BE-TAS86.01/BE-TAS86T.01


#### MDT Dali Dateway

SCN-Dali16.03/SCN-Dali32.03/SCN-Dali64.03


## Beispiel: RGB/W Farbansteuerung über HSV

In diesem Beispiel wird die Zwei-Tastenfunktion des MDT Glastaster 2 Smart / Taster Smart 86 genutzt.

Die Taste 1 / 2 wird im Beispiel für den Farbton (H) verwendet

Hardware Auswahl	Beschreibung der Objekte	Farbton
– Bedienen / Anzeige	Zwei-Tasten Funktion	HSV Farbsteuerung
Allgemeine Einstellung	HSV Funktionsauswahl	Farbton (Hue)
Displayeinstellung	Funktionsname	über Texteingabe
Infoanzeige	Text	Farbton
Tastenfunktionen	Tastenbeschriftung linke Taste	
<b>T1/2: Farbton</b>	Tastenbeschriftung rechte Taste	
T3/4: Sättigung	Symboldarstellung	
T5/6: Helligkeit	Sperrobjekt	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
+ Status LED		
+ Logik		
+ Temperaturmessung		

Die Taste 3 / 4 wird im Beispiel für die Sättigung (S) verwendet

Hardware Auswahl	Beschreibung der Objekte	Sättigung
– Bedienen / Anzeige	Zwei-Tasten Funktion	HSV Farbsteuerung
Allgemeine Einstellung	HSV Funktionsauswahl	Sättigung (Sat)
Displayeinstellung	Funktionsname	über Texteingabe
Infoanzeige	Text	Sättigung
Tastenfunktionen	Tastenbeschriftung linke Taste	
T1/2: Farbton	Tastenbeschriftung rechte Taste	
<b>T3/4: Sättigung</b>	Farbe des Symbols	Rot
T5/6: Helligkeit	Symboldarstellung	
+ Status LED	Sperrobjekt	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
+ Logik		
+ Temperaturmessung		

Die Taste 5 / 6 wird im Beispiel für die Helligkeit (V) verwendet

Hardware Auswahl	Beschreibung der Objekte	Helligkeit
- Bedienen / Anzeige	Zwei-Tasten Funktion	HSV Farbansteuerung
Allgemeine Einstellung	HSV Funktionsauswahl	Helligkeit (Val)
Displayeinstellung	Funktionsname	über Texteingabe
Infoanzeige	Text	Helligkeit
Tastenfunktionen	Tastenbeschriftung linke Taste	
T1/2: Farbton	Tastenbeschriftung rechte Taste	
T3/4: Sättigung	Symboldarstellung	
<b>T5/6: Helligkeit</b>	Sperrobject	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
+ Status LED		
+ Logik		
+ Temperaturmessung		

In der Leuchtengruppe wird im MDT Dali Gateway die Funktionsauswahl (RGB oder RGBW) Farbe sowie die Ansteuerung HSV/W (getrennte Objekte) eingestellt. Für die Funktionsauswahl muss ein Dali EVG bzw. eine Leuchte mit dem DT8 verwendet werden.

- ALLGEMEIN	Typ der Farbansteuerung	RGBW Farbe
Verhalten	Auswahl des Objekttyps	HSVW (getrennte Objekte)
Analyse und Wartung	Farbwert beim Einschalten	#FF0000
Spezielle Funktionen	Zusätzlicher Weißwert	255
- G1,	Verhalten beim Einschalten	<input checked="" type="radio"/> Behalte letzten Objektwert <input type="radio"/> Nutze ETS Parameter wie oben eingestellt
Allgemein	Zeit beim Farbwechsel	sofort
Verhalten	Zeit beim Farbwechsel via Dimmen	schnell (10 Sekunden)
Analyse und Wartung		
<b>Farbansteuerung</b>		

Kommunikationsobjekte MDT Glastaster 2 Smart /Smart86

Name	Objektfunktion	Beschreibung	Gruppenadr	Länge	K	L	S	Ü	A	Datentyp	Priorität
T1/2: Farbton	HSV Farbton (H) relativ ändern	HSV Farbton (H) relativ ändern	0/0/1	4 bit	K	-	-	Ü	-	Dimmer Schritt	Niedrig
T1/2: Farbton	Status Farbton (H)	Status Farbton (H)	0/0/2	1 byte	K	-	S	Ü	A	Winkel (Grad)	Niedrig
T3/4: Sättigung	HSV Sättigung (S) relativ ändern	HSV Sättigung (S) relativ ändern	0/0/3	4 bit	K	-	-	Ü	-	Dimmer Schritt	Niedrig
T3/4: Sättigung	Status für Sättigung (S)	Status Sättigung (S)	0/0/4	1 byte	K	-	S	Ü	A	Prozent (0..100%)	Niedrig
T5/6: Helligkeit	HSV Steuerung Ein/Aus	HSV Steuerung Ein/Aus	0/0/5	1 bit	K	-	-	Ü	-	Schalten	Niedrig
T5/6: Helligkeit	HSV Helligkeit (V) relativ ändern	HSV Helligkeit (V) relativ ändern	0/0/6	4 bit	K	-	-	Ü	-	Dimmer Schritt	Niedrig
T5/6: Helligkeit	Status für Helligkeit (V)	Status für Helligkeit (V)	0/0/7	1 byte	K	-	S	Ü	A	Prozent (0..100%)	Niedrig

Kommunikationsobjekte MDT Dali Gateway

Zeit	Empfangen			3 bytes	K	-	S	Ü	A	Tageszeit	Niedrig
Datum	Empfangen			3 bytes	K	-	S	Ü	A	Datum	Niedrig
G1, Schalten,	Ein/Aus	HSV Steuerung Ein/Aus	0/0/5	1 bit	K	-	S	-	-	Schalten	Niedrig
G1, Dimmen,	Dimmen relativ	HSV Helligkeit (V) relativ ändern	0/0/6	4 bit	K	-	S	-	-	Dimmer Schritt	Niedrig
G1, Dimmen,	Dimmen absolut			1 byte	K	-	S	-	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
G1, Status,	Status Ein/Aus	HSV Steuerung Ein/Aus	0/0/5	1 bit	K	L	-	Ü	-	Schalten	Niedrig
G1, Status,	Status Dimmwert	Status für Helligkeit (V)	0/0/7	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
G1, Fehlerstatus,	Status Alarm			1 bit	K	L	-	Ü	-	Alarm	Niedrig
G1, Farbsteuerung (HSV) Farbton,	Dimmen absolut			1 byte	K	-	S	-	-	Winkel (Grad)	Niedrig
G1, Farbsteuerung (HSV) Sättigung,	Dimmen absolut			1 byte	K	-	S	-	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
G1, Farbsteuerung Weiß,	Dimmen absolut			1 byte	K	-	S	-	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
G1, Farbsteuerung (HSV) Farbton,	Dimmen relativ	HSV Farbton (H) relativ ändern	0/0/1	4 bit	K	-	S	-	-	Dimmer Schritt	Niedrig
G1, Farbsteuerung (HSV) Sättigung,	Dimmen relativ	HSV Sättigung (S) relativ ändern	0/0/3	4 bit	K	-	S	-	-	Dimmer Schritt	Niedrig
G1, Farbsteuerung Weiß,	Dimmen relativ			4 bit	K	-	S	-	-	Dimmer Schritt	Niedrig
G1, Farbsteuerung (HSV) Farbton,	Status Dimmwert	Status Farbton (H)	0/0/2	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
G1, Farbsteuerung (HSV) Sättigung,	Status Dimmwert	Status Sättigung (S)	0/0/4	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig

Soll der Weißkanal einzeln angesteuert werden so muss noch eine weitere Taste als Dimmer im Taster angelegt werden und die Kommunikationsobjekte des Weißkanals vom Dali-Gateways mit der Taste verbunden werden.