

---

# Lösungsvorschlag MDT

Stand 12 / 2019



## Szenenfunktion

### Inhalt

Szenen abrufen und speichern: ..... 2

## Szenen abrufen und speichern:

Szenen werden mit einem 8bit (1Byte 0 - 255) Kommunikationsobjekt aufgerufen bzw. gespeichert. Beim Abrufen stellen alle an der Szene beteiligten Aktoren ihre Ausgänge entsprechend auf den gespeicherten Wert. Wird eine Szene gespeichert, so merken sich alle beteiligten Aktoren ihren aktuellen Wert und speichern ihn für die entsprechende Szenenummer ab. Dadurch können Szenen ohne den Einsatz der ETS vom Benutzer selber angepasst werden. Oft geschieht dies über einen langen Tastendruck, während ein kurzer Tastendruck die Szene abrufen.

Werte mit von 0-63 rufen die Szenen in den Aktoren auf.

Werte mit von 128-191 Speichern die Szenen in den Aktoren.

Szene 1 wird mit dem Wert 0 auf die entsprechende GA aufgerufen und mit Wert 128 gespeichert, Szene 2 wird mit dem Wert 1 auf die entsprechende GA aufgerufen und mit Wert 129 gespeichert Szene 3 mit Wert 2 bzw. Wert 130 usw.

Szene	Abrufen		Speichern	
	Hex.	Dez.	Hex.	Dez.
1	0x00	0	0x80	128
2	0x01	1	0x81	129
3	0x02	2	0x82	130
4	0x03	3	0x83	131
5	0x04	4	0x84	132
6	0x05	5	0x85	133
7	0x06	6	0x86	134
8	0x07	7	0x87	135
9	0x08	8	0x88	136
10	0x09	9	0x89	137
11	0x0A	10	0x8A	138
12	0x0B	11	0x8B	139
13	0x0C	12	0x8C	140
14	0x0D	13	0x8D	141
15	0x0E	14	0x8E	142
16	0x0F	15	0x8F	143
17	0x10	16	0x90	144
18	0x11	17	0x91	145
19	0x12	18	0x92	146
20	0x13	19	0x93	147
21	0x14	20	0x94	148
22	0x15	21	0x95	149
23	0x16	22	0x96	150
24	0x17	23	0x97	151
25	0x18	24	0x98	152
26	0x19	25	0x99	153
27	0x1A	26	0x9A	154
28	0x1B	27	0x9B	155
29	0x1C	28	0x9C	156
30	0x1D	29	0x9D	157
31	0x1E	30	0x9E	158
32	0x1F	31	0x9F	159
....	....	....	....	....
64	0x3f	63	0xBF	191

**Beispiel:**


Es soll folgendes mit einem Tastendruck geschehen:

- Jalousie auf 80% und Lamelle auf 70%
- Schaltkanal wird Ein geschaltet.

Diese Werte/Schaltzustände sollen auch über die Funktion Szene Speichern für den Anwender veränderbar sein.

Einstellungen im Taster (BE-GT2XX.01)

- Die Tastenfunktion wird als Szene definiert
- Die Funktion Szene speichern wird aktiviert
- Die Szenen Nummer 1-64 wird eingestellt

1.1.1 BE-GT2Tx.01 Glastaster II Smart mit Temperatursensor > Bedienen / Anzeige > T1: Taste 1		
<b>Hardware Auswahl</b>	Beschreibung der Objekte	Szene
– <b>Bedienen / Anzeige</b>	Einzel-Tastenfunktion	Szene
Allgemeine Einstellung	Szene speichern	<input type="radio"/> nicht speichern <input checked="" type="radio"/> speichern
Displayeinstellung	Individuelle Zeit für langen Tastendruck	2,0 s
Infoanzeige	Szenen Nummer	1
<b>T1: Szene</b>	Funktionsname	über Texteingabe
T2: Taste 2	Text	Szene
+ Status LED	Farbe des Symbols	Vordergrundfarbe (Schwarz/Weiss)
+ Logik	Symbol	Symbol 24: Szene
+ Temperaturmessung		
	Sperrobjekt	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv

## Einstellungen im Jalousieaktor (JAL-0X.10.02)

- Im Kanal der Jalousie/Rolladen wird die Szene aktiviert

1.1.2 JAL-0210.02 Jalousieaktor 2-fach, 2TE, 230VAC, 10A > Kanal A: Jalousie		
Allgemeine Einstellung	Lamellenverstellzeit	1200 ms
Kanal Auswahl	Umkehrpause	500 ms
<b>Kanal A: Jalousie</b>	Einschaltverzögerung Motor	200 ms
Kanal A: Alarm- und Sperrfu...	Ausschaltverzögerung Motor	200 ms
Kanal A: Szenen	Motor Auf/Ab vertauschen	<input checked="" type="radio"/> normal <input type="radio"/> Auf/Ab vertauscht
Kanal B: Rollladen	Position der Lamellen nach Fahrtende (Abfahrt)	100%
Kanal B: Alarm- und Sperrfu...	Objekt für Referenzfahrt	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
	Objekte für absolute Position	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
	1Bit Objekt für "Position anfahren"	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
Statusinformationen:		
	Status aktuelle Position	<input type="radio"/> nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv
	Status senden	nach Fahrende
	Objekte für Verfahrstatus	nicht aktiv
	Status akt. Richtung / Position oben/unten	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
	Status für aktuelle Sperre/Alarmer	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
	Diagnose in Klartext	bei Abfrage senden
	Szene	<input type="radio"/> nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv
	Automatikfunktionen	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
	Lüftungsfunktion über Fensterkontakte	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
	Automatische Beschattung	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv

- Szene Speichern wird aktiviert
- Szenen Nummer wird eingestellt und dadurch aktiviert
- Höhen-/Lamellenposition wird eingestellt

1.1.2 JAL-0210.02 Jalousieaktor 2-fach, 2TE, 230VAC, 10A > Kanal A: Szenen		
Allgemeine Einstellung	Szenen Speichern	<input type="radio"/> nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv
Kanal Auswahl	Szene Nummer A	1
Kanal A: Jalousie	Szene A - Höhenposition	100%
Kanal A: Alarm- und Sperrfu...	Szene A - Lamellenposition	70%
<b>Kanal A: Szenen</b>	Szene A - Funktionen sperren/freigeben	nicht aktiv
Kanal B: Rollladen	Szene Nummer B	nicht aktiv
Kanal B: Alarm- und Sperrfu...	Szene Nummer C	nicht aktiv
	Szene Nummer D	nicht aktiv
	Szene Nummer E	nicht aktiv
	Szene Nummer F	nicht aktiv
	Szene Nummer G	nicht aktiv
	Szene Nummer H	nicht aktiv

Einstellungen im Schaltaktor (AMI-XX16.02)

- Im Kanal wird die Szene aktiviert

1.1.3 AMI-0816.02 Schaltaktor mit Strommessung 8-fach, 8TE, 16/20A > A: Schalten

Allgemein	Betrieb als	<input checked="" type="radio"/> Schließer <input type="radio"/> Öffner
Kanal Auswahl	Status zyklisch senden	nicht zyklisch senden
<b>A: Schalten</b>	Zentralfunktion	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
<b>Szenen</b>	Einschaltverzögerung	0 s
B: Schalten	Ausschaltverzögerung	0 s
C: Schalten	Sperrojekt	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
D: Schalten	Verhalten bei Busspannungswiederkehr	keine Änderung
E: Schalten	Verhalten bei Busspannungsausfall	keine Änderung
F: Schalten	Betriebsstundenzähler	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
G: Schalten	Strommessung	<input checked="" type="radio"/> nicht aktiv <input type="radio"/> aktiv
H: Schalten	Logikfunktionen	nicht aktiv
	Szene	<input type="radio"/> nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv

- Szene Speichern wird freigegeben
- Szene wird aktiviert
- Szenen Nummer wird eingestellt
- Verhalten/Zustand wird eingestellt

1.1.3 AMI-0816.02 Schaltaktor mit Strommessung 8-fach, 8TE, 16/20A > Szenen

Allgemein	Szene speichern	<input type="radio"/> gesperrt <input checked="" type="radio"/> freigegeben
Kanal Auswahl	Szene A	<input type="radio"/> nicht aktiv <input checked="" type="radio"/> aktiv
<b>A: Schalten</b>	Szene Nummer	1
<b>Szenen</b>	Szene Verhalten	<input type="radio"/> AUS <input checked="" type="radio"/> EIN

Nun müssen nur noch die notwendigen Gruppenadressen angelegt und entsprechend verknüpft werden.

Nummer	Name	Objektfunktion	Beschreibung	Gruppenadresse	Länge	K	L	S	Ü	A	Datentyp
1.1.1 BE-GT2Tx.01 Glastaster II Smart mit Temperatursensor											
2	T1: Szene	Szene	T1: Szene, Szene	1/2/9	1 byte	K	-	-	Ü	-	Szenensteuerung
5	T2: Taste 2	Schalten			1 bit	K	-	-	Ü	-	Schalten
8	T2: Taste 2	Status für Anzeige			1 bit	K	-	S	Ü	A	Schalten
106	Tag / Nacht	Tag = 1 / Nacht = 0			1 bit	K	-	S	Ü	A	Boolesch
107	Präsenz	Eingang			1 bit	K	-	S	Ü	A	Schalten
108	Temperaturmesswert	Ausgang			2 bytes	K	L	-	Ü	-	Temperatur (°C)
112	Uhrzeit	Aktuellen Wert empfangen			3 bytes	K	-	S	Ü	A	Tageszeit
114	Uhrzeit/Datum	Aktuelle Werte empfangen			8 bytes	K	-	S	Ü	A	Datum/Zeit
119	Meldung Text (niedrigste Priorität)	Eingang			14 bytes	K	-	S	Ü	A	Zeichen (ASCII)
120	Statustext 1	Eingang			14 bytes	K	-	S	Ü	A	Zeichen (ASCII)
121	Statustext 2	Eingang			14 bytes	K	-	S	Ü	A	Zeichen (ASCII)
126	Tastenbetätigung	Ausgang			1 bit	K	L	-	Ü	-	Status
1.1.2 JAL-0210.02 Jalousieaktor 2-fach, 2TE, 230VAC, 10A											
0	Zentrale Funktion	Rollladen Auf/Ab			1 bit	K	-	S	-	-	Auf/Ab
1	Zentrale Funktion	Lamellenverstellung / Stopp			1 bit	K	-	S	-	-	Schritt
2	Zentrale Funktion	Stopp			1 bit	K	-	S	-	-	Auslöser
3	Zentrale Funktion	Absolute Position			1 byte	K	-	S	-	-	Prozent (0..100%)
4	Zentrale Funktion	Absolute Lamellenposition			1 byte	K	-	S	-	-	Prozent (0..100%)
23	A: Kanal A	Jalousie Auf / Ab	A: Kanal A, Jalousie Auf / Ab	1/1/29	1 bit	K	-	S	-	-	Auf/Ab
24	A: Kanal A	Lamellenverstellung / Stopp	A: Kanal A, Lamellenverstellung...	1/1/30	1 bit	K	-	S	-	-	Schritt
26	A: Kanal A	Szene	T1: Szene, Szene	1/2/9	1 byte	K	-	S	-	-	Szenensteuerung
32	A: Kanal A	Status aktuelle Position	A: Kanal A, Status aktuelle Posit...	1/1/31	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
33	A: Kanal A	Status akt. Lamellenposition	A: Kanal A, Status akt. Lamellen...	1/1/32	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
51	A: Kanal A	Diagnosetext			14 bytes	K	L	-	Ü	-	Zeichen (ASCII)
1.1.3 AMI-0816.02 Schaltaktor mit Strommessung 8-fach, 8TE, 16/20A											
0	Kanal A	Schalten EIN/AUS	Kanal A, Schalten EIN/AUS	1/4/0	1 bit	K	-	S	-	-	Schalten
4	Kanal A	Szene	T1: Szene, Szene	1/2/9	1 byte	K	-	S	-	-	Szenensteuerung
5	Kanal A	Status	Kanal A, Status	1/4/1	1 bit	K	L	-	Ü	-	Status
144	Zentralfunktion	Schalten EIN/AUS			1 bit	K	-	S	-	-	Schalten
145	Zentralfunktion	In Betrieb			1 bit	K	L	-	Ü	-	Status
146	Zentralfunktion	Handbedienung			1 bit	K	-	S	-	-	Schalten

Wenn jetzt die Taste für die Szene gedrückt wird, werden in den Aktoren die parametrisierten Zustände ausgeführt. Dadurch dass die Funktion Szene speichern freigegeben wurde kann sich der Anwender die Szene selbstständig anpassen. Um Szenenwerte zu verändern wird erst die Szene aufgerufen und dann der Zustand verändert. Anschließend wird die Szene mit Hilfe des Langen Tastendrucks gespeichert und somit beim nächsten auslösen der Szene mit dem neuen Zustand aufgerufen.

Ich dem Screenshot der Auszeichnung kann man erkennen das beim Aufrufen der Szene 1 der Wert 0 (Hex 0) gesendet wird und für die Funktion Szene 1 speichern der Wert 128 (Hex 80) gesendet wird.

1.1.1	BE-GT2Tx.01 Glastaster II Sm...	1/2/9	T1: Szene, Szene	6	GroupValueWrite	18.001 Szenensteuerung	\$00   Aktivieren 1
1.1.1	BE-GT2Tx.01 Glastaster II Sm...	1/2/9	T1: Szene, Szene	6	GroupValueWrite	18.001 Szenensteuerung	\$80   Lernen 1